

- Nas questões a seguir, marque, para cada uma, a única opção correta, de acordo com o respectivo comando. Para as devidas marcações, use a **Folha de Respostas**, único documento válido para a correção das suas respostas.
- Nas questões que avaliarem **conhecimentos de informática** e(ou) **tecnologia da informação**, a menos que seja explicitamente informado o contrário, considere que todos os programas mencionados estão em configuração-padrão e que não há restrições de proteção, de funcionamento e de uso em relação aos programas, arquivos, diretórios, recursos e equipamentos mencionados.
- Eventuais espaços livres — identificados ou não pela expressão “**Espaço livre**” — que constarem deste caderno de provas poderão ser utilizados para rascunho.

-- PROVA OBJETIVA --

Questão 1

```
def func(y):
    if(y > 0):
        res = y + func(y - 1)
        print(res)
    else:
        res = 0
    return res

print("\nResultado")
func(3)
```

Assinale a opção em que é apresentado o resultado esperado após a execução do código precedente, considerando que ele tenha sido desenvolvido em Python.

- A Resultado
1
3
6
- B Resultado
5
4
3
- C Resultado
5
4
3
2
1
- D Resultado
12
- E Resultado
15

Questão 2

```
class carro:
    def __init__(self, nome):
        self.nome = nome

    def acao(self):
        print("corre")

class aviao:
    def __init__(self, nome):
        self.nome = nome

    def acao(self):
        print("voa")

objetoA = carro("x3")
objetoB = aviao("f15")

print("\nAção:")
for x in (objetoA, objetoB):
    x.acao()
```

A seguir, é apresentado o resultado do código precedente, desenvolvido em Python, ao final de sua execução.

```
Ação:
corre
voa
```

Com base nessas informações, é correto afirmar que o princípio da orientação a objeto utilizado nesse programa, especialmente em relação ao método `acao`, é a(o)

- A abstração.
- B encapsulamento.
- C herança.
- D polimorfismo.
- E recursividade.

Questão 3

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int x = 0;
        System.out.println("Resultado");
        while (x < 7) {
            if (x%2 != 1) {
                ++x;
                continue;
            }
            System.out.println(x);
            ++x;
        }
    }
}
```

Considerando que o código precedente tenha sido desenvolvido em Java, assinale a opção em que é apresentado o resultado esperado ao final de sua execução.

- A** Resultado
0
2
4
6
- B** Resultado
1
- C** Resultado
1
3
5
- D** Resultado
0
2
3
4
5
6
- E** Resultado
0
1

Questão 4

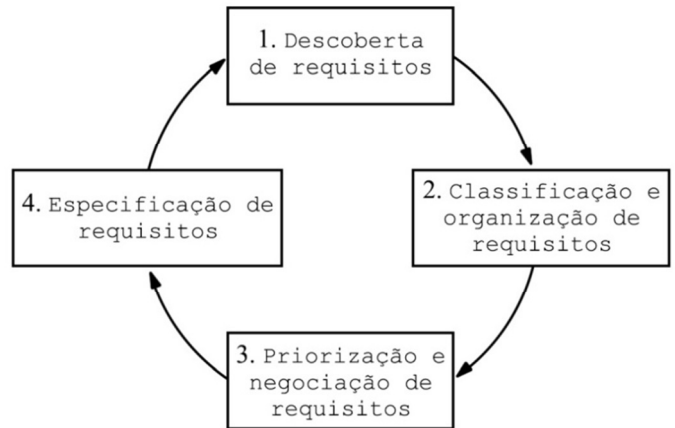
No RUP (*rational unified process*), o marco da arquitetura de ciclo de vida, no qual são examinados os objetivos e o escopo detalhados do sistema, assim como a resolução dos principais riscos, é obtido ao final da

- A** fase elaboração.
- B** fase iniciação.
- C** disciplina requisitos.
- D** disciplina implantação.
- E** disciplina análise e *design*.

Questão 5

O modelo em espiral de processo de *software* de Boehm possui quatro setores: definição de objetivos; avaliação e redução de riscos; desenvolvimento e validação; e planejamento. Nesse modelo, a atividade prototipação

- A** é executada no setor avaliação e redução de riscos.
- B** é executada ao final do setor planejamento, caso a iteração tenha sido avaliada como viável em seu risco.
- C** não é executada, pois o modelo é baseado em riscos, logo não cabe criar protótipos.
- D** é executada no início do setor definição de objetivos, quando se busca descrever melhor os requisitos propostos.
- E** é executada no setor desenvolvimento e validação, no momento do desenvolvimento, no qual há reusabilidade do código.

Questão 6

A figura precedente ilustra um processo de elicitação e análise de requisitos. Em relação a esse processo, a técnica casos de uso

- A** poderia ser utilizada na Priorização e negociação de requisitos, mas somente se o sistema for orientado a objetos, pois, nesse caso, haveria a especificação de cada caso de uso.
- B** seria uma atividade do processo Descoberta de requisitos.
- C** não estaria relacionada ao referido processo, pois, como o processo é um diagrama da UML, a técnica seria utilizada somente ao final do processo para a documentação do projeto.
- D** está mais relacionada à Especificação de requisitos, uma vez que nela podem ser detalhadas as iterações do sistema.
- E** seria melhor classificada, por envolver a descrição de quem são os atores do sistema, como uma atividade da Priorização e negociação de requisitos, uma vez que envolve a definição de papéis.

Questão 7

Determinada disciplina ou fase, pertencente à dimensão estática do RUP (*rational unified process*), visa fornecer uma estrutura para gerenciar risco, bem como equilibrar objetivos concorrentes, a fim de superar restrições para entregar, com sucesso, um produto que atenda às necessidades dos clientes. Trata-se da

- A** disciplina implementação.
- B** disciplina gerenciamento de projetos.
- C** fase construção.
- D** fase transição.
- E** fase elaboração.

Questão 8

Assinale a opção em que é apresentado o evento do Scrum que acontece dentro da *sprint* e tem como propósito planejar maneiras de aumentar a qualidade e a eficácia da *sprint*, inspecionando-a em relação a interações e à sua definição de pronto.

- A** *sprint planning*
- B** meta do produto
- C** *daily scrum*
- D** *sprint retrospective*
- E** *product backlog*

Questão 9

No Scrum, determinado objetivo caracteriza-se por ser um compromisso dos *developers*, por ser o único objetivo da *sprint* e por ser criado durante o evento *sprint planning*. Trata-se do(a)

- A adaptação.
- B *product backlog*.
- C incremento.
- D definição de pronto.
- E meta da *sprint*.

Questão 10

Na XP Extreme Programming, a prática usada para escrever os testes para uma nova funcionalidade antes que a funcionalidade em si seja implementada é denominada

- A *refactoring*.
- B *continuous integration*.
- C *test-first*.
- D integração contínua.
- E *small releases*.

Questão 11

```
var x = function y(n) {
  return n < 2 ? 1 : n * y(n - 1);
};
console.log(x(5));
```

Assinale a opção em que é apresentado o resultado da execução do trecho de código precedente, desenvolvido em JavaScript.

- A 5
- B 10
- C 20
- D 120
- E `ReferenceError: y is not defined`

Questão 12

O programa a seguir foi salvo no arquivo `codigo.js`, que faz parte de um projeto com o uso do Node.js.

```
const http = require('node:http');
const hostname = '127.0.0.1';
const port = 3000;
const server = http.createServer((req, res) => {
  res.statusCode = 200;
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');
  res.end('Minha home page\n');
});
server.listen(port, hostname, () => {
  console.log(`Server running at
http://${hostname}:${port}/`);
});
```

Para a execução das instruções desse arquivo, foi emitido, no terminal, o comando `node codigo.js` na pasta em que se encontra esse arquivo.

Com base na situação descrita, assinale a opção que corresponde à saída esperada da execução bem-sucedida do arquivo `codigo.js`.

- A `server running at http://127.0.0.1:3000/`
- B `server created`
- C `codigo.js OK`
- D `http://127.0.0.1:3000`
- E `Minha home page`

Questão 13

Em um arquivo HTML em que se deseja associar uma mesma regra CSS a diferentes tipos de *tags*, foi empregado um seletor do tipo classe.

Nesse caso, para a criação dessa regra, no que diz respeito ao nome do seletor no código de formatação da folha de estilo e ao nome do seletor no atributo *class* da *tag* a ser formatada na página HTML que utiliza a folha de estilo, coloca-se

- A o sinal # antes do nome do seletor no código CSS e, na página HTML, usa-se o nome do seletor sem o sinal #.
- B um ponto antes do nome do seletor no código CSS e, na página HTML, usa-se o nome do seletor também com o ponto.
- C o sinal # antes do nome do seletor no código CSS e, na página HTML, usa-se o nome do seletor também com o sinal #.
- D um ponto antes do nome do seletor no código CSS e, na página HTML, usa-se o nome do seletor sem o ponto.
- E o sinal # antes do nome do seletor no código CSS e, na página HTML, usa-se o nome do seletor antecedido por um ponto.

Questão 14

Com base no padrão de arquitetura de *software* MVC (*model-view-controller*), assinale a opção correspondente à atribuição do *controller*.

- A reunir os métodos que alteram o estado dos objetos de domínio
- B fazer a seleção da resposta da visão
- C preparar os dados do modelo para atender às solicitações dos clientes
- D reunir todos os dados da WebApp
- E tratar as solicitações recebidas para a mudança de comportamento do modelo

Questão 15

Uma instituição de ensino superior tem um sistema de resultados escolares e outros sistemas relacionados como apoio à colocação profissional, pós-graduação e de controle de egressos. Quando o sistema de resultados escolares registra uma conclusão de um curso de graduação, todos os sistemas relacionados devem ser notificados assim que o registro da conclusão ocorra, ainda que de forma assíncrona.

Com base nessa situação, assinale a opção em que é apresentada a arquitetura de *software* mais apropriada para resolver especificamente a demanda citada desses sistemas.

- A microsserviços
- B *peer-to-peer*
- C monolítica
- D MVC (*model-view-controller*)
- E *publish/subscribe*

Questão 16

Considerando os diagramas da UML, assinale a opção em que é apresentado o diagrama mais indicado para definir um estereótipo customizado, atendendo a requisitos específicos de modelagem e adaptando o metamodelo da UML a uma diferente plataforma.

- A visão geral da interação
- B estrutura composta
- C tempo
- D objetos
- E perfil

Questão 17

O código a seguir foi salvo no arquivo `index.html`.

```
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" href="index.css">
    <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.
js"></script>
  </head>
  <body>
    <div id="app2">
      {{ message }}
    </div>
    <script src="index.js"></script>
  </body>
</html>
```

O trecho de código a seguir foi salvo no arquivo `index.js`.

```
var app = new Vue({
  ###
  data: {
    message: 'Programa Exemplo'
  }
});
```

Com base nas informações apresentadas, assinale a opção em que é corretamente indicado o código que deve substituir os caracteres `###` no programa do arquivo `index.js` para que a página gerada pelo arquivo `index.html` apresente a mensagem Programa Exemplo.

- A `el: 'app',`
- B `el: 'app2',`
- C `el: '#app',`
- D `el: '#app2',`
- E `el: 'message',`

Questão 18

Para que uma API seja reconhecida como RESTful, ela deve atender a alguns critérios adicionais aos princípios REST. Entre esses critérios está a interface uniforme, que pode ser obtida

- A pela garantia de que será fornecido o mesmo resultado pelo servidor, independentemente de quantas vezes for requisitado recurso.
- B pelas informações completas e necessárias fornecidas pelo cliente para que o servidor entenda e processe a requisição.
- C pela identificação de recursos em requisições de forma única.
- D pelos depósitos temporários (*cache*) dos resultados retornados pelo servidor.
- E pela aplicação de operações (como `get`, `post`, `put`, `delete`) aos recursos para a realização de ações.

Questão 19

Um aplicativo de comércio eletrônico deve integrar um sistema de pagamento de terceiros, tal que, após um pagamento concretizado no sistema, o aplicativo deve receber uma confirmação de pagamento. Para esse processo, é utilizada uma arquitetura para fazer um pedido ao servidor para este enviar uma resposta quando ocorrer esse evento, ao invés de o aplicativo fazer um pedido ao servidor e esperar uma resposta.

Na situação hipotética apresentada, a tecnologia utilizada denomina-se

- A *webhooks*.
- B *endpoints* da API.
- C *websockets*.
- D *third part* APIs.
- E *webdocs*.

Questão 20

No protocolo de mensagens MQTT, a comunicação entre o emissor (*publisher*) e o destinatário (*subscriber*), é realizada por meio

- A de *subscribers* IoT.
- B de mensagens associativas.
- C de tópicos.
- D do *broker* MQTT.
- E do corretor MQTT.

Questão 21

Nos bancos de dados MongoDB, os dados são armazenados como *documents*, os quais são arquivos do tipo

- A JSON.
- B CSV.
- C XML.
- D BSON.
- E HTML.

Questão 22

A forma normal que garante a eliminação de atributos (além das chaves primárias e estrangeiras) que se repetem nas tabelas é a

- A primeira forma normal.
- B segunda forma normal.
- C terceira forma normal.
- D quarta forma normal.
- E quinta forma normal.

Questão 23

Assinale a opção em que é apresentada a característica de um *software* de virtualização conhecida por fornecer um roteamento dinâmico dentro de diferentes redes virtuais.

- A balanceador lógico de carga
- B roteamento lógico
- C *switching* lógico distribuído
- D *firewall* lógico distribuído
- E VPN lógica

Questão 24

Assinale a opção em que é apresentado o componente que funciona como um *template* para o Docker e que pode até ser usado para criação de novas instâncias de si mesmo.

- A contêiner Docker
- B cliente Docker
- C registro Docker
- D serviço Docker
- E imagem Docker

Questão 25

Em Kubernetes, a funcionalidade `Kube-apiserver` é responsável por

- A permitir o balanceamento de carga e tráfego entre as instâncias.
- B viabilizar a comunicação em rede dos *pods*.
- C atribuir os nós para executar os *pods*.
- D armazenar dados relacionados ao *cluster*.
- E executar os processos do controlador.

Questão 26

Assinale a opção correspondente ao recurso que protege dados confidenciais armazenados no AWS S3.

- A Amazon Virtual Private Cloud
- B AWS Identity and Access Management
- C Amazon Macie
- D S3 Block Public Access
- E AWS PrivateLink

Questão 27

AWS é um conjunto de várias ferramentas, sendo a AWS Lambda responsável por

- A avaliar serviços, *frameworks* e modelos de base de IA e ML.
- B criar e executar servidores virtuais na nuvem.
- C avaliar bancos de dados e descobrir como migrar do banco de dados atual.
- D configurar, operar e ajustar a escala de um banco de dados relacional na nuvem.
- E executar código, sem se preocupar com servidores.

Questão 28

Assinale a opção em que é apresentada a palavra-chave, em SQL, que deve ser incluída em uma instrução de `SELECT` para evitar a apresentação de resultados duplicados da tabela.

- A UNIQUE
- B NOTDUPLICATE
- C NOTALL
- D DISTINCT
- E ONLY

Questão 29

O Grafana utiliza diversos tipos de dados para entender o estado de um sistema. O tipo que representa uma medida numérica com registro de data e hora para indicar quando ela foi coletada denomina-se

- A *metrics*.
- B *traces*.
- C *operators*.
- D *logs*.
- E *events*.

Questão 30

Cloud Code é a ferramenta para desenvolvedores do Google Cloud. O objetivo de sua funcionalidade Duet AI é

- A receber assistência com tecnologia de IA diretamente no ambiente de desenvolvimento integrado.
- B depurar o código nos ambientes de desenvolvimento integrados com o Cloud Code.
- C ter acesso a um ambiente totalmente integrado de desenvolvimento e depuração do Kubernetes.
- D configurar as APIs do Google Cloud para o projeto a partir do gerenciador de bibliotecas integrado.
- E visualizar recursos subjacentes e metadados para os *clusters* do Kubernetes e serviços do Cloud Run.

Questão 31

O algoritmo de otimização *Adam* (*adaptive moment estimation*) é um dos mais utilizados atualmente na área de aprendizado de máquina. A respeito das características e da utilização desse algoritmo, é correto afirmar que ele

- A não utiliza taxa de aprendizado adaptativa.
- B converge facilmente para a solução ótima, em qualquer condição.
- C é ineficiente por requerer muita memória.
- D não é capaz de lidar com gradientes esparsos.
- E utiliza a média móvel quadrática dos gradientes para normalizá-los para atualização dos pesos.

Questão 32

Considere que, durante o processo de treinamento de um modelo de aprendizagem de máquina, tenha ocorrido sobreajuste (*overfitting*) dos dados. Acerca dessa situação hipotética, julgue os itens a seguir.

- I Os dados utilizados durante o treinamento possuem grande quantidade de informações irrelevantes.
- II O modelo utilizado é de baixa complexidade e aprendeu o ruído nos dados de treinamento.
- III A validação cruzada K-fold é um dos métodos que podem ser utilizados na detecção da ocorrência de sobreajuste.

Assinale a opção correta.

- A Apenas o item I está certo.
- B Apenas o item II está certo.
- C Apenas os itens I e III estão certos.
- D Apenas os itens II e III estão certos.
- E Todos os itens estão certos.

Questão 33

O método de autenticação por *login* único conhecido como SSO (*single sign-on*) é frequentemente empregado para administrar a autenticação em *intranets* ou *extranets* corporativas, portais de estudantes, serviços de nuvem pública, entre outros contextos nos quais os usuários necessitam alternar entre múltiplos aplicativos para desempenhar suas atividades. O método de autenticação em apreço

- A não permite o uso de *login* social como forma de autenticação.
- B aumenta o número de senhas de que o usuário precisa se lembrar.
- C não possibilita que o usuário acesse os recursos e(ou) serviços que utilizam esse método como forma de autenticação em caso de indisponibilidade do serviço.
- D não possibilita a utilização concomitante com métodos de autenticação de diversos fatores.
- E aumenta a complexidade de gerenciamento, provisionamento e remoção/inativação de usuários.

Questão 34

Assinale a opção que indica uma técnica que **não** é considerada como de aprendizagem profunda.

- A difusão estável
- B redes neurais convolucionais
- C máquina de vetores de suporte
- D memória longa de curto prazo
- E *transformers*

Questão 35

Fluxo óptico (OF — *optical flow*) é uma das técnicas da área de visão computacional amplamente utilizada na análise de movimento de imagens sequenciais. No que se refere à obtenção e análise de um OF, assinale a opção correta.

- A O método de Horn-Schunck é classificado como diferencial.
- B Para obtenção do OF, o brilho (*brightness*) da imagem não pode ser constante.
- C A acurácia do OF não depende do tipo de movimento realizado.
- D Nenhuma técnica de obtenção do OF aplica métodos iterativos.
- E Nos métodos que se baseiam em energia, são usadas técnicas de similaridade de regiões a partir do cálculo da soma das diferenças absolutas quadráticas (SSAD) dos *pixels* da imagem.

Questão 36

A análise de componente principal (PCA — *principal component analysis*) é uma técnica utilizada no processo de análise e classificação por aprendizagem de máquina. A PCA

- Ⓐ é equivalente à realização da transformada de Dropout, quando aplicada no conjunto de validação.
- Ⓑ transforma variáveis discretas em coeficientes descorrelacionados, sendo, também, conhecida como transformada discreta de KLT (Karhunen-Loève).
- Ⓒ habilita, no modelo, o uso do *early stopping*.
- Ⓓ realiza a transformação de uma variável do domínio do tempo discreto para o domínio da frequência complexa.
- Ⓔ é utilizada para permitir o sobreajuste nos dados de treinamento.

Questão 37

O modelo *transformer* tem revolucionado a área de inteligência artificial (IA), permitindo uma mudança de paradigma em como a IA pode ser utilizada pela humanidade. Recentemente, a comunidade científica considerou o modelo *transformer*, seja para textos ou imagens, como um modelo de fundação (*foundation model*). Em relação ao modelo em questão, assinale a opção correta.

- Ⓐ Modelos *transformers* não são capazes de realizar reconhecimento de entidades nomeadas em textos.
- Ⓑ Modelos *transformers* não são capazes de realizar a tarefa de resposta a perguntas feitas por texto.
- Ⓒ O modelo *transformer* consiste em uma rede neural residual.
- Ⓓ A principal característica do modelo *transformer* é a ausência da camada de atenção.
- Ⓔ No processamento de linguagem natural, modelos *transformers* são utilizados para realizar tarefas tipo *sequence-to-sequence (seq2seq)* em textos.

Questão 38

Atualmente, uma nova vertente na área de inteligência artificial (IA) tem entusiasmado a comunidade científica e acadêmica e a sociedade em geral, conhecida como modelos de difusão estável — SD (*stable diffusion*). Assinale a opção que apresenta uma tarefa que **não** pode ser realizada com o uso de modelos do tipo SD.

- Ⓐ pintura de imagem (*image inpainting*) guiada por texto
- Ⓑ geração de linguagem
- Ⓒ geração de imagens incondicionais
- Ⓓ geração de imagens guiadas por texto
- Ⓔ tradução de imagem para imagem guiada por texto

Questão 39

As redes neurais artificiais (RNA) são técnicas computacionais que, a partir de um modelo matemático inspirado na estrutura neural de seres inteligentes, adquirem conhecimento por meio da experiência. Em relação às RNA, assinale a opção correta.

- Ⓐ No processo de aprendizado das RNA, pode ser utilizado o paradigma de aprendizado por reforço.
- Ⓑ O algoritmo de *backpropagation* é empregado nas RNA no processo de redução do espaço de variáveis de saída.
- Ⓒ O modelo proposto por McCulloch e Pitts na primeira metade do século XX não faz uso de uma função de ativação.
- Ⓓ As RNA não possuem camada de saída.
- Ⓔ Minsky e Papert analisaram matematicamente o *perceptron* e demonstraram que redes de uma camada são capazes de solucionar problemas que não sejam linearmente separáveis.

Questão 40

OAuth2 é um protocolo padrão que autoriza aplicativos a obter acesso limitado às informações de usuários por meio do HTTP. Assinale a opção que apresenta um conceito que **não** corresponde a um papel (*role*) definido no OAuth2.

- Ⓐ *public*
- Ⓑ *client*
- Ⓒ *authorization server*
- Ⓓ *resource owner*
- Ⓔ *resource server*

Questão 41

A abordagem que se concentra principalmente em examinar as estruturas internas ou os funcionamentos de uma aplicação de *software* é denominada teste de

- Ⓐ sistema.
- Ⓑ caixa preta.
- Ⓒ caixa branca.
- Ⓓ aceitação.
- Ⓔ caixa cinza.

Questão 42

Os *frameworks* de teste de *software*

- Ⓐ permitem o aumento da produtividade, apesar de não serem úteis para testar *softwares* em diferentes plataformas.
- Ⓑ permitem o aumento da produtividade, ainda que não possam ser integrados a processos de integração contínua.
- Ⓒ são usados exclusivamente para testes manuais.
- Ⓓ são ferramentas para criar *bugs* no *software*.
- Ⓔ fornecem estruturas e funcionalidades para automatizar os testes de *software*.

Questão 43

É uma característica-chave de um bom *framework* de automação de teste

- Ⓐ a falta de suporte a linguagens de programação populares.
- Ⓑ a escalabilidade limitada.
- Ⓒ a alta complexidade.
- Ⓓ a baixa manutenibilidade.
- Ⓔ a flexibilidade mínima.

Questão 44

Assinale a opção em que é apresentado um *framework* de teste comumente utilizado para automatizar testes de aplicativos *web*.

- Ⓐ Appium
- Ⓑ JUnit
- Ⓒ NUnit
- Ⓓ TestNG
- Ⓔ Selenium

Questão 45

Em um sistema de controle de versão como o Git, um *merge conflict* é

- Ⓐ uma condição que ocorre quando uma *branch* é excluída acidentalmente.
- Ⓑ um alerta emitido pelo Git quando um *commit* não está de acordo com as diretrizes de mensagem.
- Ⓒ um erro fatal que impede a execução do comando `git merge`.
- Ⓓ uma situação em que o Git não consegue encontrar um histórico comum entre duas *branches*.
- Ⓔ um problema que ocorre quando há alterações conflitantes em um mesmo arquivo durante a mesclagem de *branches*.

Questão 46

O objetivo principal da criação de uma *branch* em um sistema de controle de versão como o Git é

- A sincronizar automaticamente as alterações com um servidor remoto.
- B comprimir os arquivos do repositório para economizar espaço em disco.
- C reverter as alterações feitas em um arquivo.
- D facilitar o trabalho colaborativo, permitindo que várias pessoas trabalhem em diferentes funcionalidades simultaneamente.
- E excluir permanentemente um arquivo do repositório.

Questão 47

Assinale a opção correta a respeito dos comandos `git pull` e `git fetch`.

- A O comando `git pull` é usado para enviar alterações locais para um repositório remoto; e o comando `git fetch` é usado para obter o histórico de *commit* de um *branch* específico.
- B Ambos são comandos obsoletos e não são mais usados no Git.
- C O comando `git pull` baixa as alterações do repositório remoto e as mescla automaticamente com o *branch* local; o comando `git fetch` apenas baixa as alterações, deixando-as disponíveis para serem mescladas manualmente.
- D O comando `git fetch` baixa alterações do repositório local; e o comando `git pull` baixa alterações do repositório remoto.
- E Ambos os comandos têm o mesmo propósito e o mesmo funcionamento.

Questão 48

Em Git, `revert` é uma operação para

- A criar um novo *commit* com base no *commit* atual.
- B desfazer um *commit* específico, criando um novo *commit* que reverte as alterações introduzidas pelo *commit* original.
- C excluir permanentemente um arquivo do repositório.
- D mesclar as alterações de uma *branch* para outra.
- E criar uma nova *branch* a partir de uma *branch* existente.

Questão 49

Assinale a opção em que é corretamente apresentado o tipo de teste de *software* responsável por verificar se diferentes partes do sistemas de *software* foram projetadas para interagir entre si e se fazem essa interação corretamente, avaliando, inclusive, como os dados são transferidos entre elas.

- A teste de desempenho
- B teste unitário
- C teste funcional
- D teste de integração
- E teste de aceitação

Questão 50

Assinale a opção em que é corretamente indicado o comando Git que permite armazenar as alterações feitas nos arquivos sem realizar o *commit* e que pode ser útil quando se precisa trocar de *branch* ou mesmo trabalhar numa tarefa diferente, mas não se deseja confirmar as alterações, ainda.

- A log
- B stash
- C rebase
- D bissect
- E restore

Espaço livre