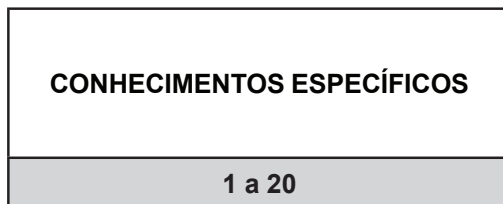


**PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO**  
SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE E LAZER DA  
PREFEITURA MUNICIPAL DE LUCAS DO RIO VERDE - MT

EDITAL N.º 009/2024

**ORIENTADOR(A) DE ATIVIDADE FÍSICA E DESPORTIVA  
(MODALIDADE FUTSAL)****Duração: 2h (duas horas)****Leia atentamente as instruções abaixo:****01** Você recebeu do fiscal o seguinte material:**a)** Este caderno, com **20 (vinte)** questões da prova objetiva, sem repetição ou falha, conforme distribuição abaixo:**b)** Um cartão de respostas destinado às respostas das questões objetivas.

- 02** Verifique se este material está em ordem e se o seu nome, RG, cargo e número de inscrição conferem com os dados que aparecem no cartão de respostas. Caso contrário, notifique imediatamente o fiscal.
- 03** Após a conferência, o candidato deverá assinar no espaço próprio do cartão de respostas, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta.
- 04** No cartão de respostas da prova objetiva, a marcação da alternativa correta deve ser feita cobrindo a letra correspondente ao número da questão e preenchendo todo o espaço interno, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta, de forma contínua e densa.
- Exemplo:  A  B  C  D
- 05** Para cada uma das questões objetivas, são apresentadas **4 (quatro) alternativas** classificadas com as letras (A, B, C e D), mas só uma responde adequadamente à questão proposta. Você só deve assinalar uma alternativa. A marcação em mais de uma alternativa anula a questão, mesmo que uma das respostas esteja correta.
- 06** O candidato poderá entregar seu cartão de respostas, seu caderno de questões e retirar-se da sala de prova somente depois de decorridos **30 (trinta) minutos** do início da prova. O candidato que insistir em sair da sala de prova, descumprindo o aqui disposto, deverá assinar o Termo de Ocorrência declarando sua desistência do certame, que será lavrado pelo Coordenador do local.
- 07** Ao candidato será permitido levar seu caderno de questões a partir de **30 (trinta) minutos** para o término da prova e desde que permaneça em sala até esse momento.
- 08** Não será permitida a cópia de gabarito no local de prova. Ao terminar a prova de conhecimentos, o candidato entregará, obrigatoriamente, o seu cartão de respostas. **O candidato que se retirar da sala levando o cartão de respostas estará automaticamente eliminado do certame.**
- 09** Reserve os **30 (trinta) minutos** finais para marcar seu cartão de respostas. Os rascunhos e as marcações assinaladas no caderno de questões não serão levados em consideração.
- 10** Os **3 (três)** últimos candidatos permanecerão sentados até que todos concluem a prova ou que termine o seu tempo de duração, devendo assinar a ata de sala e retirar-se juntos.

## CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

1. Como sublinha Hall (2016), os três planos cardeais imaginários estabelecem uma divisão do corpo em três dimensões. Por exemplo: o plano sagital divide o corpo verticalmente, demarcando a metade direita e a metade esquerda. Além do plano sagital, os outros dois planos são:

- A) frontal e horizontal
- B) transverso e frontal
- C) horizontal e front-diagonal
- D) anteroposterior e latero-diagonal

2. A agilidade é uma qualidade física muito valorizada em muitas modalidades esportivas. Para avaliação da agilidade dos atletas é possível mobilizar o teste:

- A) do quadrado
- B) fast-pleiométrico
- C) preensão manual
- D) de lançamento bola inglesa

3. Diante da diversidade de esquemas para classificar as habilidades de movimentos, Gallahue (2002) destaca em esquemas unidimensionais quatro maneiras de classificação junto a uma única dimensão. O autor assinala os aspectos musculares, temporais, do meio ambiente e os aspectos:

- A) estáticos
- B) individuais
- C) funcionais
- D) multimodais

4. Destacando o jogo da amarelinha com um jogo muito conhecido em todo Brasil, mesmo que reconhecida por alguns outros nomes em determinadas regiões, Freire (2011) assinala que tal prática demanda do brincante a:

- A) motricidade fina
- B) velocidade de reação
- C) coordenação espacial
- D) destreza para realizar rolamento

5. Ao detalhar a brincadeira “Sol e Lua”, Darido e Souza Junior (2015) descrevem que a vivência conta com dois grupos, um denominado Lua e outro sol. As pessoas da equipe lua ficam de costas para a equipe sol. Quando o professor fala sol, as pessoas do lado sol correm atrás das pessoas do lado lua. Quando o professor fala lua, as pessoas de lua correm atrás das pessoas de sol. Os autores exemplificam essa vivência como uma possibilidade de desenvolver:

- A) ritmo
- B) lateralidade
- C) equilíbrio estático
- D) velocidade de reação

6. A extensão de cotovelo é uma ação recorrente em muitas modalidades desportivas. Os movimentos que mobilizam tal ação exigem o trabalho do:

- A) soleo
- B) tríceps
- C) intermédio
- D) tibial anterior

7. Uma orientadora de atividade física, ao ministrar o trabalho de aquecimento de seus alunos, identifica em um deles uma acentuada curvatura vertebral lateral. Em diálogo com seus colegas de profissão, menciona que seu aluno conta com uma deformidade lateral chamada de:

- A) lordose
- B) escoliose
- C) hipercifose
- D) hiperlordose

8. Pereira (2016) difere as adaptações crônicas e agudas do exercício físico. O autor assinala que as adaptações crônicas são as alterações fisiológicas que possuem:

- A) um efeito súbito ao estímulo e permanece até trinta minutos após o treinamento
- B) uma causa instantânea, que constituem uma resposta imediata ao exercício e identificam um exercício intenso
- C) uma resposta imediata ao exercício e cessam pouco tempo após o termo desse mesmo exercício
- D) um efeito retardado, que não constituem uma resposta imediata ao exercício e perduram muito para além do tempo desse exercício

9. Para a construção de um programa de atividade física é fundamental a compreensão de diretrizes e princípios que atravessa o treinamento. Por exemplo: o princípio da individualidade biológica sublinha a especificidade genética de cada indivíduo para a construção de um programa de atividade física. Um outro princípio que tem sido considerado no treinamento esportivo é a:

- A) força isocinética
- B) displicência cinética
- C) resiliência emocional
- D) interdependência entre o volume e a intensidade

10. Sobre a coluna vertebral, é possível destacar que as articulações entre os corpos vertebrais adjacentes são articulações em sínfise, contando com discos fibrocartilagosos intermediários que atuam como:

- A) coletores
- B) amortecedores
- C) inibidores de movimento
- D) músculos principais para o chute

11. Conhecer as dimensões, formatos e marcações na quadra de futsal é fundamental para o treinamento dessa modalidade esportiva. Nesse sentido, CBFS (2024) assinala que a quadra de jogo deve ser:

- A) retangular e marcada com linhas contínuas
- B) quadrada e marcada com cores fluorescentes
- C) retangular e marcada com cores fluorescentes
- D) quadrada e marcada com linhas contínuas

12. De acordo com CBFS (2024), as zonas de substituições ficam localizadas:

- A) na linha de fundo em frente ao banco da arbitragem
- B) na linha lateral em frente aos bancos das equipes:
- C) na linha lateral em frente aos vestiários
- D) na linha de fundo próximo as saídas das quadras

13. Para a CBFS (2024), o número de pessoas autorizadas a ocupar a área técnica é definido pelo:

- A) presidente da equipe mandante
- B) árbitro da partida
- C) acordo estabelecido entre as equipes
- D) regulamento da competição

**14.** De acordo com a CBFS (2024), a bola do jogo deve pesar entre:

- A) 600g e 640g no início do jogo
- B) 800g e 840g no início do jogo
- C) 400g e 440g no início do jogo
- D) 900g e 940g no início do jogo

**15.** A respeito da substituição de uma bola defeituosa, a CBFS (2024) afirma que o/a:

- A) jogador que identificar uma bola defeituosa tem autonomia para trocá-la imediatamente
- B) bola não pode ser trocada durante o jogo sem a permissão do goleiro
- C) técnico que identificar uma bola defeituosa tem autonomia para retirá-la da quadra
- D) bola não pode ser trocada durante o jogo sem a permissão de um dos árbitros

**16.** De acordo com CBFS (2024), cada equipe de futsal possui, em quadra, no início do jogo:

- A) 5 jogadores
- B) 4 jogadores
- C) 6 jogadores
- D) 7 jogadores

**17.** Para a CBFS (2024), uma substituição pode ser feita:

- A) no momento que sair um gol e nas cobranças de pênaltis
- B) somente durante os tiros de canto e tiros de meta
- C) a qualquer momento, esteja a bola em jogo ou não, exceto durante um tempo técnico
- D) a qualquer momento, esteja a bola em jogo ou não, inclusive durante um tempo técnico

**18.** De acordo com Gorrosterrazu e Silva (2016), nos sistemas defensivos coletivos, os jogadores:

- A) utilizam-se de movimentações individuais para permitir que a equipe adversária tente progredir com a bola ou venha a recebê-la
- B) buscam a posição do quadrado para que consigam ter opções para tocar a bola ao longo do jogo
- C) buscam a posição do losango para que consigam oferecer uma armadilha defensiva ao adversário
- D) utilizam-se de movimentações preestabelecidas para impedir que a equipe adversária tente progredir com a bola ou venha a recebê-la

**19.** Para Gorrosterrazu e Silva (2016), no sistema de marcação meia quadra, os jogadores devem dar combate no adversário:

- A) somente quando este chegar próximo ao meio da quadra e dificultar jogadas nos espaços vazios
- B) a partir do momento que este receber a bola em qualquer lugar da quadra
- C) nos momentos de cobrar o tiro de canto e em jogadas de contra-ataque
- D) nos momentos de cobrança de pênalti e em jogadas de cobertura

**20.** Segundo Gorrosterrazu e Silva (2016), no sistema de jogo 3 x 2, o goleiro deve:

- A) ficar dentro da área e participar do jogo somente quando for acionado
- B) deixar a área e posicionar-se entre os dois jogadores de frente, sendo o primeiro jogador
- C) ficar sempre no meio da quadra e participar efetivamente do rodízio
- D) deixar a área e posicionar-se entre os dois defensores, sendo o último jogador

RASSCUNHO