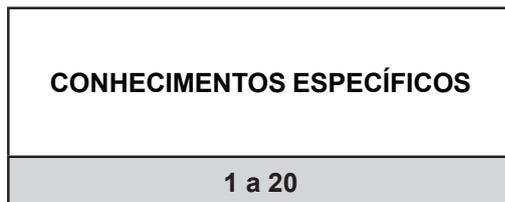


**PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO**
SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE E LAZER DA
PREFEITURA MUNICIPAL DE LUCAS DO RIO VERDE - MT

EDITAL N.º 009/2024

**ORIENTADOR(A) DE ATIVIDADE FÍSICA E DESPORTIVA
(MODALIDADE VOLEIBOL)****Duração: 2h (duas horas)****Leia atentamente as instruções abaixo:****01** Você recebeu do fiscal o seguinte material:**a)** Este caderno, com **20 (vinte)** questões da prova objetiva, sem repetição ou falha, conforme distribuição abaixo:**b)** Um cartão de respostas destinado às respostas das questões objetivas.**02** Verifique se este material está em ordem e se o seu nome, RG, cargo e número de inscrição conferem com os dados que aparecem no cartão de respostas. Caso contrário, notifique imediatamente o fiscal.**03** Após a conferência, o candidato deverá assinar no espaço próprio do cartão de respostas, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta.**04** No cartão de respostas da prova objetiva, a marcação da alternativa correta deve ser feita cobrindo a letra correspondente ao número da questão e preenchendo todo o espaço interno, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta, de forma contínua e densa.

Exemplo:

**05** Para cada uma das questões objetivas, são apresentadas **4 (quatro) alternativas** classificadas com as letras (A, B, C e D), mas só uma responde adequadamente à questão proposta. Você só deve assinalar uma alternativa. A marcação em mais de uma alternativa anula a questão, mesmo que uma das respostas esteja correta.**06** O candidato poderá entregar seu cartão de respostas, seu caderno de questões e retirar-se da sala de prova somente depois de decorridos **30 (trinta) minutos** do início da prova. O candidato que insistir em sair da sala de prova, descumprindo o aqui disposto, deverá assinar o Termo de Ocorrência declarando sua desistência do certame, que será lavrado pelo Coordenador do local.**07** Ao candidato será permitido levar seu caderno de questões a partir de **30 (trinta) minutos** para o término da prova e desde que permaneça em sala até esse momento.**08** Não será permitida a cópia de gabarito no local de prova. Ao terminar a prova de conhecimentos, o candidato entregará, obrigatoriamente, o seu cartão de respostas. **O candidato que se retirar da sala levando o cartão de respostas estará automaticamente eliminado do certame.****09** Reserve os **30 (trinta) minutos** finais para marcar seu cartão de respostas. Os rascunhos e as marcações assinaladas no caderno de questões não serão levados em consideração.**10** Os **3 (três)** últimos candidatos permanecerão sentados até que todos concluem a prova ou que termine o seu tempo de duração, devendo assinar a ata de sala e retirar-se juntos.

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

1. Como sublinha Hall (2016), os três planos cardeais imaginários estabelecem uma divisão do corpo em três dimensões. Por exemplo: o plano sagital divide o corpo verticalmente, demarcando a metade direita e a metade esquerda. Além do plano sagital, os outros dois planos são:

- A) frontal e horizontal
- B) transverso e frontal
- C) horizontal e front-diagonal
- D) anteroposterior e latero-diagonal

2. A agilidade é uma qualidade física muito valorizada em muitas modalidades esportivas. Para avaliação da agilidade dos atletas é possível mobilizar o teste:

- A) do quadrado
- B) fast-pleiométrico
- C) preensão manual
- D) de lançamento bola inglesa

3. Diante da diversidade de esquemas para classificar as habilidades de movimentos, Gallahue (2002) destaca em esquemas unidimensionais quatro maneiras de classificação junto a uma única dimensão. O autor assinala os aspectos musculares, temporais, do meio ambiente e os aspectos:

- A) estáticos
- B) individuais
- C) funcionais
- D) multimodais

4. Destacando o jogo da amarelinha com um jogo muito conhecido em todo Brasil, mesmo que reconhecida por alguns outros nomes em determinadas regiões, Freire (2011) assinala que tal prática demanda do brincante a:

- A) motricidade fina
- B) velocidade de reação
- C) coordenação espacial
- D) destreza para realizar rolamento

5. Ao detalhar a brincadeira "Sol e Lua", Darido e Souza Junior (2015) descrevem que a vivência conta com dois grupos, um denominado Lua e outro sol. As pessoas da equipe lua ficam de costas para a equipe sol. Quando o professor fala sol, as pessoas do lado sol correm atrás das pessoas do lado lua. Quando o professor fala lua, as pessoas de lua correm atrás das pessoas de sol. Os autores exemplificam essa vivência como uma possibilidade de desenvolver:

- A) ritmo
- B) lateralidade
- C) equilíbrio estático
- D) velocidade de reação

6. A extensão de cotovelo é uma ação recorrente em muitas modalidades desportivas. Os movimentos que mobilizam tal ação exigem o trabalho do:

- A) soleo
- B) tríceps
- C) intermédio
- D) tibial anterior

7. Uma orientadora de atividade física, ao ministrar o trabalho de aquecimento de seus alunos, identifica em um deles uma acentuada curvatura vertebral lateral. Em diálogo com seus colegas de profissão, menciona que seu aluno conta com uma deformidade lateral chamada de:

- A) lordose
- B) escoliose
- C) hipercifose
- D) hiperlordose

8. Pereira (2016) difere as adaptações crônicas e agudas do exercício físico. O autor assinala que as adaptações crônicas são as alterações fisiológicas que possuem:

- A) um efeito súbito ao estímulo e permanece até trinta minutos após o treinamento
- B) uma causa instantânea, que constituem uma resposta imediata ao exercício e identificam um exercício intenso
- C) uma resposta imediata ao exercício e cessam pouco tempo após o termo desse mesmo exercício
- D) um efeito retardado, que não constituem uma resposta imediata ao exercício e perduram muito para além do tempo desse exercício

9. Para a construção de um programa de atividade física é fundamental a compreensão de diretrizes e princípios que atravessa o treinamento. Por exemplo: o princípio da individualidade biológica sublinha a especificidade genética de cada indivíduo para a construção de um programa de atividade física. Um outro princípio que tem sido considerado no treinamento esportivo é a:

- A) força isocinética
- B) displicência cinética
- C) resiliência emocional
- D) interdependência entre o volume e a intensidade

10. Sobre a coluna vertebral, é possível destacar que as articulações entre os corpos vertebrais adjacentes são articulações em sínfise, contando com discos fibrocartilagosos intermediários que atuam como:

- A) coletores
- B) amortecedores
- C) inibidores de movimento
- D) músculos principais para o chute

11. Durante um saque do voleibol, os músculos envolvidos na extensão do cotovelo são:

- A) ancônio e braquiorradial
- B) braquial e braquiorradial
- C) bíceps do braço e coracobraquial
- D) tríceps do braço e ancônio

12. No voleibol, as substituições são comuns e muito necessárias diante das variáveis que o jogo pode apresentar. Caso um jogador substitua algum atleta da formação inicial do set, esse jogador que entrou no jogo só poderá ser substituído pelo:

- A) líbero
- B) levantador
- C) mesmo jogador que ele substituiu
- D) jogador que o treinador quiser

13. As fraturas são lesões que acometem muitos atletas, independente da idade, inclusive no voleibol. Dependendo do resultado da lesão no osso, podemos classificar a fratura como:

- A) quente e fria
- B) interna e exposta
- C) singular e temerária
- D) ativa e passiva

14. Durante o salto para fazer um bloqueio, o jogador de voleibol faz a extensão dos quadris e a extensão dos joelhos. Para a execução destes movimentos, os músculos envolvidos, respectivamente, são:

- A) glúteo máximo e quadríceps da coxa
- B) iliopsoas e sartório
- C) quadríceps da coxa e grácil
- D) pectíneo e deltóide

15. O passe no voleibol é importante para que uma ação de ataque seja feita. Se um passe é bem feito nas mãos do levantador, este tem melhores condições de levantar para a equipe atacar. Existem duas formas mais usuais e qualificadas para fazer o passe, são elas:

- A) ataque e toque
- B) defesa e saque
- C) manchete e toque
- D) viagem e manchete

16. Para ser considerada oficial, uma quadra de voleibol precisa ter as seguintes dimensões:

- A) 18 metros x 9 metros, com uma zona livre de 3 metros de largura circundando a quadra
- B) 22 metros x 12 metros, com uma zona livre de 4 metros de largura circundando a quadra
- C) 25 metros x 9 metros, com uma zona livre de 5 metros de largura circundando a quadra
- D) 32 metros x 14 metros, com uma zona livre de 3 metros de largura circundando a quadra

17. O voleibol nas últimas décadas sofreu inúmeras mudanças, deixando o jogo mais rápido e dinâmico. Uma das razões para isso acontecer foi a inovação tática e técnica trazida pela introdução do líbero, em 1998. A esse jogador é permitido atuar nas seguintes posições:

- A) 5, 4 e 3
- B) 1, 5 e 6
- C) 1, 2 e 8
- D) 2, 3 e 1

18. Uma das formas de aferir se uma vítima está em parada cardiorrespiratória é verificando a pulsação dela. Contudo, precisamos tomar cuidado para que a aferição seja fidedigna. Assim, uma das formas indicadas de verificar a pulsação da vítima é:

- A) utilizando os dedos indicador e médio, apalpar por 10 segundos a artéria radial da vítima
- B) utilizando o polegar, apalpar por 30 segundos a artéria braquial
- C) ouvindo o coração dela colocando diretamente os ouvidos no peito da vítima
- D) conversando com ela, caso negue resposta, possivelmente ela está em parada

19. A fibra muscular possui uma importante estrutura chamada de miofibrila. Nesta, há miofilamentos que contém duas proteínas contrateis chamadas de:

- A) sarcolema e piriforme
- B) retículo e túbulos T
- C) ATP e ADP
- D) actina e miosina

20. Após o 1º árbitro apitar autorizando o saque, quanto tempo o atleta possui para poder golpear a bola e executar o saque:

- A) 4 segundos
- B) 12 segundos
- C) 8 segundos
- D) 21 segundos

RASSCUNHO