



## TESTE SELETIVO – EDITAL Nº 069/2025-PRH ANALISTA DE INFORMÁTICA I

NOME DO CANDIDATO: \_\_\_\_\_

ASSINATURA DO CANDIDATO: \_\_\_\_\_

### INSTRUÇÕES PARA A REALIZAÇÃO DA PROVA E PREENCHIMENTO DA FOLHA DE RESPOSTAS

- Verifique se este caderno contém 40 questões e assine-o no local apropriado.
- Confira os dados da folha de respostas e assine-a no local apropriado.
- A folha de respostas é o único documento hábil para a correção da prova objetiva e **deverá** ser preenchida com caneta esferográfica de tinta azul ou preta.
- A marcação das letras na folha de respostas deve ser feita cobrindo a letra e preenchendo todo o espaço compreendido pelos círculos, com **caneta esferográfica de cor azul ou preta**, conforme o exemplo:



- Na folha de respostas, não poderá haver rasuras e não poderá haver mais de uma alternativa assinalada para cada questão; caso isso ocorra, a questão será anulada.
- Não haverá substituição da folha de respostas.
- A prova terá duração de 03 (três) horas, incluindo o preenchimento da folha de respostas.
- O candidato só poderá retirar-se definitivamente da sala após uma hora e trinta minutos do início da prova.
- O candidato que necessitar utilizar o sanitário deverá solicitar isso ao aplicador de prova.
- Este caderno de prova **não** poderá ser levado. O candidato poderá transcrever as respostas no rascunho abaixo e levá-lo consigo ao término da prova.

Corte na linha pontilhada.

UEM – Edital Nº 069/2025-PRH – Teste Seletivo para a função de Analista de Informática I.

### RASCUNHO – ANOTE AQUI AS SUAS RESPOSTAS

Questões	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
Respostas																					
Questões	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	
Respostas																					

#### CRONOGRAMA:

- Divulgação do gabarito e do caderno de prova: 26/05/2025, às 17h.
- O caderno de prova ficará disponível em [www.uem.br/concurso](http://www.uem.br/concurso) até a divulgação do resultado final.
- Divulgação do resultado da prova objetiva: 05/06/2025.

## CONHECIMENTO ESPECÍFICO

### Questão 01

Associe cada definição seguinte ao conceito correspondente:

1. Herança, 2. Polimorfismo, 3. Encapsulamento, 4. Abstração

- ( ) Simplifica a complexidade ao expor apenas os aspectos essenciais de um objeto ou sistema, ocultando detalhes desnecessários para o usuário.
- ( ) Permite que classes compartilhem características comuns sem duplicação de código.
- ( ) Permite que métodos com o mesmo nome tenham diferentes implementações em classes distintas.
- ( ) Organiza dados e métodos relacionados em uma única unidade, controlando o acesso aos seus componentes internos por meio de modificadores como `private` ou `protected`, garantindo a integridade dos dados.

Qual a sequência **correta** para associar as definições aos conceitos?

- A) 1, 2, 3, 4.
- B) 2, 1, 4, 3.
- C) 4, 1, 2, 3.
- D) 4, 3, 2, 1.
- E) 3, 1, 2, 4.

### Questão 02

Considere o programa:

```
import java.util.Stack;
public class MyClass {
    public static void main(String args[]) {
        String entrada = "ABCD";
        Stack<Character> pilha = new Stack<>();
        for (int i = 0; i < entrada.length(); i++) {
            pilha.push(entrada.charAt(i));
        }
        while (!pilha.isEmpty()) {
            System.out.print(pilha.pop());
        }
    }
}
```

Qual das alternativas seguintes descreve o resultado da execução do programa?

- A) ABCD
- B) DCBA
- C) AAAA
- D) BCD
- E) O programa ficará um loop infinito.

**Questão 03**

Considere a classe Java seguinte:

```
public class Teste {
    public static void main(String[] args) {
        int[] num = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7};
        int c;
        c = 0;
        while (num[c] != 10 && c < 7 ) {
            c++;
        }
        System.out.print(c);
    }
}
```

Ao compilar e executar esta classe, será

- A) exibido o valor 7.
- B) exibido o valor 6.
- C) exibido o erro java.lang.RuntimeException: Incompatible types.
- D) exibida a mensagem de erro Exception: NullPointerException.
- E) exibido o erro java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException.

**Questão 04**

Considere a classe Java seguinte:

```
public class MyClass {

    static int v1 = 2;
    int v2 = 21;

    void change() {
        v1 = v2;
    }

    public static void main(String args[]) {
        MyClass a = new MyClass();
        MyClass b = new MyClass();
        a.v2 = 0;
        System.out.print(a.v1);
        a.change();
        System.out.print(a.v2);
        System.out.print(b.v2);
    }
}
```

O resultado impresso será

- A) 2021
- B) 200
- C) 02121
- D) 22121
- E) 000

**Questão 05**

Considere o código seguinte:

```
class Vehicle {
    String type = "Generic";

    String getType() {
        return type;
    }
}

class Car extends Vehicle {
    String type = "Car";

    String getType() {
        return type;
    }
}

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Vehicle v = new Car();
        System.out.println(v.getType());
    }
}
```

O valor impresso será

- A) Car
- B) Generic
- C) GenericCar
- D) v.getType()
- E) Ocorrerá erro de execução.

**Questão 06**

Sabemos que, na programação orientada a objetos, as classes podem herdar características e ações de outras classes. A linguagem Java é orientada a objetos e permite a criação de classes pais e filhas.

Na linguagem Java, com base na criação de uma subclasse "Onibus" a partir de uma superclasse "Transporte", assinale a alternativa com o código **correto**:

- A) public class Onibus() extends Transporte()
- B) public class Transporte() implements Onibus()
- C) public class Onibus extends Transporte
- D) public class Onibus implements Transporte
- E) public class Transporte extends Onibus

**Questão 07**

Preencha as lacunas e, em seguida, assinale a alternativa **correta**.

Na linguagem Java, o escopo (visibilidade) de uma variável de instância pode ser controlado através do uso dos seguintes modificadores de variáveis. \_\_\_\_\_: permite que variáveis de instância sejam acessados por qualquer outra classe, independentemente do pacote em que estejam. \_\_\_\_\_: apenas métodos do mesmo pacote ou subclasse podem acessar variáveis de instância. \_\_\_\_\_: apenas métodos da mesma classe (excluindo métodos de uma subclasse) podem acessar variáveis de instâncias.

- A) public / protected / private
- B) public / private / final
- C) public / protected / abstrat
- D) final / protect / static
- E) open / shuld / private

**Questão 08**

Qual das alternativas apresenta uma instrução válida em Java padrão, sem necessidade de bibliotecas externas, e que imprime uma mensagem no console?

- A) `print("Olá, mundo!")`
- B) `printf("Olá, mundo!");`
- C) `echo "Olá, mundo!";`
- D) `System.out.println("Olá, mundo!");`
- E) `console.log("Olá, mundo!");`

**Questão 09**

Considere um objeto chamado `aluno` com um atributo chamado `nome`. Qual das alternativas seguintes mostra a forma **correta** de acessar esse atributo em Java seguindo a convenção JavaBeans?

- A) `aluno.nome`
- B) `aluno["nome"];`
- C) `aluno->nome;`
- D) `aluno.getNome();`
- E) `aluno.nome();`

**Questão 10**

Analise o trecho de código abaixo, escrito na linguagem de programação Java, e assinale a alternativa que corresponde a uma forma adequada de criar um objeto a partir da classe `Nota`.

```
class Nota {  
    String valor;  
    String getValor() {  
        return valor;  
    }  
    void setValor(String valor) {  
        this.valor = valor;  
    }  
}
```

- A) `new n = Nota();`
- B) `Nota n = new Nota();`
- C) `(Nota) n = Nota;`
- D) `n = new Nota;`
- E) `Nota n = () Nota;`

**Questão 11**

Considere uma classe "Calculo" que executa a solicitação de dois valores ao usuário e realiza a soma desses valores, conforme o código em linguagem Java (em qualquer versão) a seguir:

```
public class Calculo {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Informe o primeiro termo:");
        int a = entrada.nextInt();
        System.out.println("Informe o segundo termo:");
        int b = entrada.nextInt();
        int c = calculo(a, b);
        System.out.println("O resultado é " + c);
    }
    private static int calculo (int a, int b) {
        return a + b;
    }
}
```

Analise o código apresentado e assinale a alternativa **correta**.

- A) O método "main" é público e possui um retorno do tipo inteiro para permitir a realização do cálculo.
- B) Os métodos "main" e "calculo" precisam ter o mesmo modificador de acesso para que o programa funcione.
- C) Os parâmetros "a" e "b" do método "calculo" são do tipo inteiro e considerados variáveis locais ao método.
- D) As variáveis "a" e "b" são consideradas atributos da classe "Calculo" e, por isso, são redundantes no método.
- E) O método "calculo" não poderia receber esse nome pois a classe "Calculo" possui o mesmo identificador.

**Questão 12**

Um desenvolvedor está criando uma API REST com o framework Spring Boot. Qual das alternativas apresenta a anotação adequada para mapear os métodos responsáveis por tratar as requisições HTTP recebidas pela aplicação?

- A) @Service
- B) @RestService
- C) @RestController
- D) @RequestMapping
- E) @EntryPoint

**Questão 13**

Sobre os conceitos de API REST e Spring Boot, assinale a alternativa **correta**.

- A) Uma API REST define regras para comunicação entre sistemas via HTTP, enquanto o Spring Boot é um framework que facilita a criação dessas APIs com Java.
- B) Spring Boot é uma linguagem de programação usada para substituir o Java na construção de APIs REST.
- C) Spring Boot é uma biblioteca JavaScript que conecta APIs REST a bancos NoSQL diretamente.
- D) API REST é um banco de dados online; Spring Boot é uma biblioteca que gera relatórios em PDF.
- E) API REST é um banco de dados de alto desempenho; Spring Boot é um ambiente de hospedagem para sites.

**Questão 14**

Assinale a alternativa que descreve **corretamente** o que é o Hibernate.

- A) Hibernate é um protocolo de rede utilizado para comunicação entre microserviços.
- B) Hibernate substitui o SQL padrão, exigindo uma linguagem própria para consultas chamada JSON-QL.
- C) Hibernate é utilizado apenas para criptografia de dados sensíveis em formulários HTML.
- D) Hibernate é uma ferramenta de versionamento de código usada em conjunto com o Git.
- E) Hibernate é um framework Java que facilita o mapeamento entre objetos da aplicação e tabelas do banco de dados, automatizando operações de persistência.

**Questão 15**

Assinale a opção que corresponde ao elemento HTML que é usado para definir uma lista ordenada.

- A) <ol>
- B) <ul>
- C) <dl>
- D) <li>
- E) <div>

**Questão 16**

Marque a opção que indica a forma **correta** de importação de um arquivo CSS em uma página HTML.

- A) <head><style src="style.css"></style></head>
- B) <head><link rel="stylesheet" href="style.css"></head>
- C) <head><script src="style.css"></head>
- D) <head>@import url("style.css");</head>
- E) <head>include style.css;</head>

**Questão 17**

Analise o programa a seguir, elaborado na linguagem HTML. Alguns elementos foram substituídos por (1) e (2).

```
<!DOCTYPE html>
<html><body>
  <form action="/action">
    <label for="curso">Escolha um curso:</label>
    <(1) id="curso" name="curso">
      <option value="letras">Letras</option>
      <option value="letras">Informática</option>
      <option value="letras">Direito</option>
    </(1)>
    <(2) type="button">Enviar</(2)>
  </form>
</body></html>
```

Quando esse programa é aberto por um navegador que suporte HTML, é exibido:

Escolha um curso:

Os valores de (1) e (2) são, respectivamente,

- A) select e input.
- B) option e send.
- C) input e submit.
- D) select e submit.
- E) select e button.

**Questão 18**

Assinale a alternativa em que estão contidas as TAGs em HTML que têm como funcionalidade formatar textos em Negrito, Itálico e Sublinhado.

- A) <n> </n>, <i> </i> e <s> </s>
- B) <n> </n>, <u> </u> e <s> </s>
- C) <b> </b>, <i> </i> e <u> </u>
- D) <b> </b>, <u> </u> e <i> </i>
- E) <b> </b>, <i> </i> e <n> </n>

**Questão 19**

Considere o seguinte trecho de código HTML:

```
<button class="destaque">Clique aqui</button>
```

Considere o seguinte trecho de código abaixo:

```
.destaque {  
  background-color: yellow;  
  font-size: 20px;  
  transition: transform 0.3s ease;  
}  
.destaque:hover {  
  transform: scale(1.1);  
}
```

Com base no comportamento no código fornecido, assinale a alternativa **correta** sobre o que é responsável por esse efeito visual.

- A) O JavaScript manipula diretamente o estilo para aumentar o botão.
- B) O seletor `.destaque:hover` no CSS aplica o efeito de escala ao botão.
- C) O atributo `transition` em HTML é quem faz o botão aumentar.
- D) O HTML aplica o fundo amarelo diretamente no botão.
- E) A linguagem HTML aplica o efeito visual com a tag `<button>`.

**Questão 20**

Considere o seguinte código:

```
a.botao {  
  background-color: orange;  
  color: white;  
  padding: 10px;  
}
```

Com base no código acima, assinale a alternativa **correta**.

- A) Apenas o link com a classe `botao` será estilizado pelo seletor `a.botao`
- B) Todos os links receberão o mesmo estilo, pois links são definidos com a tag `<a>`
- C) A classe `botao` só funciona se for aplicada em um botão real (`<button>`)
- D) O seletor está incorreto e deveria ser `.a.botao`
- E) Para aplicar estilos corretamente, o seletor deveria ser `#botao`

**Questão 21**

Levando em consideração as classes do Bootstrap, atente para o código seguinte:

```
<div class="bg-secondary"><p class="text-primary">Texto 1</p></div>  
<p class="text-secondary bg-light">Texto 2</p>
```

Com base no código acima, assinale a alternativa **correta**.

- A) A classe `text-primary` aplica uma cor de texto preto.
- B) O fundo do primeiro texto ficará cinza escuro devido à classe `bg-secondary` aplicada ao elemento `<div>`.
- C) O fundo do segundo texto é invisível, pois é uma cor secundária.
- D) O primeiro texto terá fundo invisível, pois `text-primary` apenas formata a cor do texto.
- E) A cor do texto do segundo parágrafo será azul.

**Questão 22**

O sistema de grid do Bootstrap é uma das principais ferramentas utilizadas para criar layouts responsivos. Sobre esse sistema e seu funcionamento, assinale a alternativa **correta**.

- A) O Bootstrap utiliza um sistema de grid baseado em 12 colunas para organizar o conteúdo na tela.
- B) O grid do Bootstrap exige obrigatoriamente o uso de JavaScript para funcionar.
- C) O Bootstrap exige que cada linha (`row`) tenha exatamente 12 elementos, independentemente do conteúdo.
- D) O sistema de grid do Bootstrap usa tabelas HTML para posicionar os elementos na tela.
- E) Cada coluna no grid Bootstrap ocupa 1/10 da largura da tela.

**Questão 23**

Um Analista precisa buscar em um código JavaScript, o primeiro elemento no DOM em uma página HTML que tenha a propriedade `id` configurada com o valor `imagens`. Para isso, ele pode utilizar a instrução

- A) `document.getElementById('imagens');`
- B) `document.querySelector('.imagens');`
- C) `document.querySelector('#imagens');`
- D) `document.getElementById('#imagens');`
- E) `document.getIdentification('#imagens');`

**Questão 24**

Sobre o uso de JavaScript e AJAX no desenvolvimento web, assinale a alternativa **correta**.

- A) AJAX é uma linguagem de programação usada para estilizar elementos HTML.
- B) AJAX recarrega toda a página de forma automatizada sempre que uma resposta do servidor é recebida.
- C) AJAX permite enviar e receber dados do servidor de forma assíncrona.
- D) Uma limitação do uso de AJAX é a falta de interação com APIs REST.
- E) JavaScript não possui recursos nativos para fazer chamadas assíncronas.

**Questão 25**

O design responsivo é essencial para garantir que uma página web se adapte corretamente a diferentes tamanhos de tela, como computadores, tablets e celulares. Com base nisso, assinale a alternativa **correta** sobre como criar um layout responsivo:

- A) Para criar um layout responsivo, é obrigatório usar JavaScript junto com o CSS.
- B) O uso de unidades fixas, como `px`, é a melhor prática para garantir responsividade.
- C) O uso de `width: 100%` em elementos impede que eles se adaptem a telas menores.
- D) No CSS, é possível usar `media queries` para aplicar estilos diferentes de acordo com a largura da tela.
- E) O design responsivo só é necessário em sites que rodam exclusivamente em dispositivos móveis.

**Questão 26**

O Bootstrap é um framework muito utilizado no desenvolvimento de interfaces web modernas e responsivas. Sobre como o Bootstrap permite a criação de layouts responsivos, assinale a alternativa **correta**.

- A) Diferentes estilos para cada tamanho de dispositivo são aplicados usando classes como `col-sm-*`, `col-md-*`, `col-lg-*`, etc.
- B) A responsividade no Bootstrap depende exclusivamente de componentes JavaScript.
- C) O Bootstrap ignora o tamanho da tela e usa larguras fixas por padrão.
- D) O Bootstrap facilita a criação de layouts voltados para um tamanho de tela específico, exigindo que o desenvolvedor defina previamente qual dispositivo alvo, já que os layouts não se ajustam automaticamente a diferentes tamanhos de tela.
- E) A classe `container` aplica margens negativas para expandir o conteúdo da página horizontalmente.

**Questão 27**

Assinale a alternativa **correta** em relação a webservices, microserviços e JSON.

- A) Em uma arquitetura de microserviços, todos os serviços devem compartilhar o mesmo banco de dados para garantir consistência.
- B) O formato JSON é utilizado apenas em microserviços que utilizam a arquitetura SOAP para comunicação.
- C) Webservices são obrigatoriamente implementados com XML e não funcionam com JSON.
- D) Microserviços geralmente utilizam o formato JSON para enviar e receber dados, pois ele é mais eficiente e amplamente suportado por APIs REST.
- E) Em uma arquitetura de microserviços, todos os serviços devem ser escritos na mesma linguagem de programação.

**Questão 28**

Considere o seguinte trecho de código:

```
<mensagem>
  <remetente>João</remetente>
  <destinatario>Maria</destinatario>
  <conteudo>Olá! Tudo bem?</conteudo>
</mensagem>
```

Com base na estrutura apresentada, assinale a alternativa **correta** quanto ao formato utilizado.

- A) Trata-se de um documento HTML, pois utiliza tags semelhantes às da web.
- B) É um exemplo de JSON, pois os dados estão em pares de chave e valor.
- C) O trecho apresentado está no formato XML, com marcações hierárquicas e personalizadas.
- D) O código apresentado é YAML, utilizado na configuração de servidores.
- E) Trata-se de um banco de dados relacional exportado em texto puro.

**Questão 29**

Sobre Git e versionamento de código, assinale a alternativa **correta**.

- A) O Git permite rastrear alterações no código-fonte, possibilitando reverter versões anteriores quando necessário.
- B) Para usar Git, é obrigatório ter um servidor externo como o GitHub.
- C) Git é um serviço on-line de hospedagem de sites, similar ao Netlify.
- D) Ao usar Git, todos os arquivos do projeto são sempre enviados automaticamente para o repositório remoto, garantindo que todos possam compartilhar o mesmo código-fonte.
- E) No Git, o comando `git commit` envia automaticamente as alterações para o repositório remoto.

**Questão 30**

Assinale a alternativa que apresenta um comando Git corretamente utilizado para registrar alterações no histórico do projeto.

- A) `git push origin local` — Apaga o repositório remoto para sincronizar com a versão local.
- B) `git commit -m "mensagem"` — Registra as alterações preparadas no repositório local com uma mensagem descritiva.
- C) `git update` — Atualiza todos os arquivos modificados diretamente no repositório remoto.
- D) `git upload` — Envia as alterações do projeto para o repositório remoto.
- E) `git commit --push` — Registra as alterações e envia diretamente para o repositório remoto.

**Questão 31**

Considere as seguintes entidades em um Modelo Entidade Relacionamento:

Entidades:

Aluno (id\_aluno, nome)

Matricula (id\_matricula, data\_matricula)

Relacionamentos:

Um Aluno pode fazer várias Matrículas

Uma Matrícula pertence a um único Aluno

Regras de Negócio:

Cada Matrícula deve obrigatoriamente estar associada a um Aluno

Um Aluno pode existir sem ter feito nenhuma Matrícula

Para representar esse relacionamento no banco de dados relacional, garantindo a integridade referencial, o usuário deve

- A) adicionar uma chave estrangeira (id\_aluno) na tabela Matricula, referenciando a tabela Aluno.
- B) criar uma tabela intermediária (Aluno\_Matricula) para armazenar as chaves primárias das tabelas Aluno e Matricula.
- C) adicionar uma chave estrangeira (id\_matricula) na tabela Aluno, referenciando a tabela Matricula.
- D) usar uma chave composta (id\_aluno, id\_matricula) na tabela Matricula.
- E) representar o relacionamento com uma view SQL que une as tabelas Aluno e Matricula.

**Questão 32**

Em relação ao Diagrama de Entidade-Relacionamento (DER), analise as assertivas seguintes, assinalando **V**, se verdadeiras, ou **F**, se falsas.

- ( ) Uma entidade não deve possuir um identificador para distinguir uma ocorrência dessa entidade das demais ocorrências da mesma entidade.
- ( ) Um atributo consiste em um dado que é associado a cada ocorrência de uma entidade ou de um relacionamento.
- ( ) Um relacionamento é representado através de um losango, ligado por linhas aos retângulos representativos das entidades que participam do relacionamento.

A ordem **correta** de preenchimento dos parênteses, de cima para baixo, é

- A) F – V – F.
- B) F – F – V.
- C) V – F – V.
- D) V – V – F.
- E) F – V – V.

**Questão 33**

Dadas as seguintes tabelas:

tab1	
col1	col2
1	x
2	y
3	z

tab2	
col1	col2
1	x
2	y

Em seguida o seguinte comando é executado:

```
select tab2.col1 from tab1, tab2
```

Quantas linhas retorna esta consulta?

- A) 2.
- B) 3.
- C) 4.
- D) 5.
- E) 6.

**Questão 34**

Dadas as duas tabelas seguintes:

tab1		
col1	col2	col3
1	x	1
2	y	1
3	z	2

tab2	
col1	col2
1	a
2	b
3	c

Resultado	
a	x
a	y
b	z
c	NULL

Qual consulta retorna o resultado acima?

- A) `select tab2.col2, tab1.col2 from tab2 left join tab1 on tab1.col3=tab2.col1`
- B) `select tab2.col2, tab1.col2 from tab2 right join tab1 on tab1.col3=tab2.col1`
- C) `select tab2.col2, tab1.col2 from tab2 left join tab1 on tab1.col1=tab2.col1`
- D) `select tab2.col1, tab1.col2 from tab2 left join tab1 on tab1.col3=tab2.col1`
- E) Nenhuma das alternativas está correta.

**Questão 35**

Considere as tabelas seguintes:

TipoCurso (codigo, nome, descricao)

Curso (codigo, nome, codigoTipoCurso, modalidade)

Qual o comando SQL padrão retorna código e nome (somente) de todos os tipos de curso que possuem, pelo menos, um curso de modalidade chamada "Presencial"?

- A) `SELECT * FROM TipoCurso WHERE codigo IN (SELECT codigoTipoCurso FROM Curso WHERE modalidade = 'Presencial');`
- B) `SELECT tc.codigo, tc.nome FROM TipoCurso tc WHERE tc.codigo IN (SELECT c.codigo FROM Curso c WHERE c.modalidade = 'Presencial');`
- C) `SELECT tc.codigo, tc.nome FROM TipoCurso tc, Curso c WHERE tc.codigo=c.codigo AND c.modalidade = 'Presencial';`
- D) `SELECT tc.codigo, tc.nome FROM TipoCurso tc, Curso c WHERE tc.codigo=c.codigoTipoCurso AND c.modalidade = 'Presencial';`
- E) `SELECT DISTINCT tc.* FROM TipoCurso tc, Curso c WHERE tc.codigo=c.codigoTipoCurso AND c.modalidade = 'Presencial';`

**Questão 36**

Analise as seguintes afirmações relacionadas a conceitos básicos de banco de dados e linguagem SQL.

- I. Na linguagem SQL, um INNER JOIN retorna todas as tuplas comuns às duas tabelas.
- II. Em uma Junção entre duas tabelas, a cláusula USING só poderá ser usada quando o nome do atributo for igual nas duas tabelas.
- III. Na linguagem SQL, um RIGHT OUTER JOIN retorna todas as tuplas que não são comuns às duas tabelas.
- IV. Uma Junção é usada para compor informações complexas a partir de tabelas sem nenhum tipo de relacionamento.

Indique a opção que contenha todas as afirmações verdadeiras.

- A) I e III.
- B) II e III.
- C) III e IV.
- D) I e II.
- E) II e IV.

**Questão 37**

Considere a tabela "Pessoa" com os campos "codigo, nome, email". Qual a SQL correta para fazer uma consulta a todos os emails que pertencem ao domínio "universidade.br", ordenando-os por nome?

- A) `select * from Pessoa where '@universidade.br' in email order by nome`
- B) `select nome, email from Pessoa where email = '*@universidade.br' sort nome`
- C) `select from Pessoa where email like '@universidade.br' sort by nome`
- D) `select * from Pessoa where email like '@universidade.br' order by nome`
- E) `select nome, email from Pessoa where email like '*@universidade.br' sort by nome`

**Questão 38**

Sobre a organização e o gerenciamento de dados em bancos de dados relacionais, analise as afirmativas a seguir.

- I. Uma chave primária pode conter valores duplicados e nulos, desde que sejam configurados índices adicionais para evitar inconsistências.
- II. A chave secundária é usada para relacionar tabelas diferentes, e a garantia da integridade referencial no banco de dados é alcançada com a criação dos índices.
- III. Uma chave primária é composta por um ou mais campos, sendo responsável por identificar unicamente cada registro em uma tabela.

Está **correto** o que se afirma em

- A) I apenas.
- B) III apenas.
- C) I e II apenas.
- D) I, II e III.
- E) II apenas.

**ESTATUTO DA CRIANÇA E DO ADOLESCENTE****Questão 39**

O artigo 129 do Estatuto da Criança e do Adolescente (Lei nº 8.069/1990) prevê uma série de medidas que são aplicáveis aos pais ou responsáveis. Assinale a alternativa que **não** faz parte dessas medidas.

- A) Encaminhamento a programa profissionalizante, para possibilitar obtenção de emprego.
- B) Encaminhamento a serviços e programas oficiais ou comunitários de proteção, apoio e promoção da família.
- C) Inclusão em programa oficial ou comunitário de auxílio, orientação e tratamento a alcoólatras e toxicômanos.
- D) Encaminhamento a tratamento psicológico ou psiquiátrico.
- E) Obrigação de encaminhar a criança ou adolescente a tratamento especializado.

**Questão 40**

Conforme disposto no Estatuto da Criança e do Adolescente (Lei nº 8.069/1990), o Conselho Tutelar é um órgão

- A) facultativo aos municípios com menos de cem mil habitantes.
- B) que integra a administração do Estado, composto por membros concursados e com estabilidade.
- C) que integra a administração do Município, composto por membros concursados e com estabilidade.
- D) permanente e autônomo, de natureza jurisdicional.
- E) permanente e autônomo, não jurisdicional.