



PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO
SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE E LAZER DA
PREFEITURA MUNICIPAL DE LUCAS DO RIO VERDE - MT

EDITAL N.º 04/2025

ORIENTADOR(A) DE ATIVIDADE FÍSICA E DESPORTIVA
(MODALIDADE BASQUETEBOL)

Duração: 2h (duas horas)

Leia atentamente as instruções abaixo:

01 Você recebeu do fiscal o seguinte material:

a) Este caderno, com **20 (vinte)** questões da prova objetiva, sem repetição ou falha, conforme distribuição abaixo:

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS
1 a 20

b) Um cartão de respostas destinado à marcação da alternativa correta.

02 Verifique se este material está em ordem e se o seu nome, RG, cargo e número de inscrição conferem com os dados que aparecem no cartão de respostas. Caso contrário, notifique imediatamente o fiscal.

03 Após a conferência, o candidato deverá assinar no espaço próprio do cartão de respostas, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta.

04 No cartão de respostas da prova objetiva, a marcação da alternativa correta deve ser feita cobrindo a letra correspondente ao número da questão e preenchendo todo o espaço interno, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta, de forma contínua e densa.

Exemplo: A B C D

05 Para cada uma das questões objetivas, são apresentadas **4 (quatro) alternativas** classificadas com as letras (A, B, C e D), mas só uma responde adequadamente à questão proposta. Você só deve assinalar uma alternativa. A marcação em mais de uma alternativa anula a questão, mesmo que uma das respostas esteja correta.

06 O candidato poderá entregar seu cartão de respostas, seu caderno de questões e retirar-se da sala de prova somente depois de decorrido **30 min (trinta minutos)** do início da prova. O candidato que insistir em sair da sala de prova, descumprindo o aqui disposto, deverá assinar o termo de ocorrência declarando sua desistência do certame, que será lavrado pelo coordenador do local.

07 ao candidato, será permitido levar seu caderno de questões a partir de **30 min (trinta minutos)** para o término da prova e desde que permaneça em sala até esse momento.

08 Não será permitida a cópia de gabarito no local de prova. Ao terminar a prova de conhecimentos, o candidato entregará, obrigatoriamente, o seu cartão de respostas. **O candidato que se retirar da sala levando o cartão de respostas estará automaticamente eliminado do certame.**

09 Reserve os **30 (trinta)** minutos finais para marcar seu cartão de respostas. Os rascunhos e as marcações assinaladas no caderno de questões não serão levados em consideração.

10 Os **3 (três)** últimos candidatos permanecerão sentados até que todos concluem a prova ou que termine o seu tempo de duração, devendo assinar a ata de sala e retirar-se juntos.

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

1. Em 1912, no ginásio da rua da Quitanda, n.º 47, no Centro do Rio de Janeiro, aconteceram os primeiros torneios de basquete. Posteriormente, em 1915, foram traduzidas as primeiras regras para o português. Nesse ano, a ACM realizou o primeiro torneio da América do Sul, com a participação de seis equipes. Hoje, as competições de basquetebol contam com regras oficiais estabelecidas pela Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB) que diferem das regras daquela época. Conforme a CBB, a quadra de jogo deverá contar com uma superfície rígida, plana, livre de obstruções com dimensões de:

- A) 26 m de comprimento por 14 m de largura
- B) 28 m de comprimento por 15 m de largura
- C) 28 m de comprimento por 14 m de largura
- D) 26 m de comprimento por 15 m de largura

2. As fases do desenvolvimento motor são conceitos importantes para área do treinamento esportivo. Assim, Gallahue e Ozmun (2005) afirmam que a fase motora especializada possui os estágios nomeados:

- A) transitório, de aplicação e de utilização permanente
- B) de aplicação, de decodificação e reflexo
- C) transitório, de utilização permanente e de pré-controle
- D) de pré-controle, de inibição e recreativo

3. Segundo Gallahue e Ozmun (2005), todo movimento humano envolve um elemento de:

- A) estabilidade
- B) maturação
- C) catabolismo
- D) osmose

4. O músculo esquelético saudável tem uma capacidade de se autorreparar após lesões, em função da ativação de uma complexa combinação de respostas celulares e moleculares. Sobre as lesões, não são raros os casos de contusões musculares, que são causadas por forças compressivas prolongadas durante impactos. Uma contusão muscular grave, ou uma contusão que é impactada repetidamente pode levar ao desenvolvimento de uma condição muito mais grave chamada miosite ossificante, que consiste na:

- A) síndrome nas estruturas neural e vascular do compartimento muscular
- B) presença de massa calcificada no músculo
- C) deficiência de cálcio e de magnésio
- D) mudança histológica em função da dor muscular tardia

5. Sobre a quadra de jogo de basquetebol, a Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB) estabelece que todas as linhas serão traçadas da mesma cor em branco ou outra cor que contraste, com 5 cm de largura e claramente visíveis. O círculo central será marcado no centro da quadra de jogo e terá um raio de:

- A) 1,80 m medido até a margem externa da circunferência
- B) 1,60 m medido até a margem externa da circunferência
- C) 1,80 m medido até a margem interna da circunferência
- D) 1,60 m medido até a margem interna da circunferência

6. Todo equipamento utilizado pelos jogadores de basquetebol deve ser apropriado para o jogo. Qualquer equipamento projetado para aumentar a altura ou alcance dos jogadores, ou proporcionar de qualquer modo uma vantagem indevida, não é permitido. São permitidos em uma partida de basquetebol:

- A) gesso para dedo, mão, punho ou cotovelo e capacetes feitos de couro
- B) protetor de cabeça cobrindo inteiramente alguma parte da face, desde que permita respiração livre
- C) joias e acessórios pontiagudos, desde que fixados com firmeza ao atleta
- D) equipamento de proteção para ombros, se o material for suficientemente acolchoado

7. Em um jogo de basquetebol, andar é o movimento ilegal de um ou ambos os pés, em qualquer direção, enquanto estiver segurando uma bola viva na quadra de jogo, além dos limites definidos neste artigo. Já o pivô é o movimento legal em que:

- A) um jogador que segura a bola pode levantar ambos os pés e caminhar até a cesta, desde que não drible
- B) um jogador que está segurando uma bola viva deve trocar continuamente o pé de pivô enquanto se move em qualquer direção
- C) um jogador que está segurando uma bola viva na quadra de jogo, dá um ou mais passos em qualquer direção com o mesmo pé, enquanto o outro pé, chamado de pé de pivô, é mantido no mesmo ponto de contato com o piso
- D) um jogador que está com a bola viva só pode girar em torno do próprio eixo, em um giro nomeado pivô, sem mover nenhuma das pernas

8. Dominar os estágios do desenvolvimento motor de cada fase motora é um movimento que contribui para o desenvolvimento do profissional de Educação Física. Assim, Gallahue e Ozmun (2005) destacam a fase motora fundamental possui os seguintes estágios:

- A) elementar, competitivo e cooperativo
- B) coordenado, cooperativo e maduro
- C) cooperativo, inicial e compelto
- D) inicial, elementar e maduro

9. Entre os diferentes tipos de passes no basquetebol, os passes com as duas mãos se destacam pela versatilidade e eficácia, sendo, em muitos casos, os primeiros fundamentos ensinados a iniciantes. Conforme Gava (2025), os passes de duas mãos podem ser:

- A) passe de corte e passe posterior
- B) passe sob as pernas e passe circular
- C) passe de peito e passe sobre a cabeça
- D) passe cervical e passe de gancho

10. No contexto esportivo, as crises convulsivas podem ocorrer após um trauma direto na cabeça do atleta. Essas crises se caracterizam pela ocorrência, em geral, transitória de contratura muscular involuntária de todo o corpo ou de parte dele, em virtude de alteração da atividade elétrica do cérebro. Durante a crise, algumas medidas podem ser tomadas para proteger o atleta e prevenir lesões associadas:

- A) colocar objeto na boca para evitar movimentos da língua
- B) afrouxar qualquer roupa restritiva
- C) realizar uma respiração boca a boca
- D) introduzir água e medicamentos na boca do atleta

11. Para Gava (2025), o manejo de bola no basquetebol é um dos fundamentos mais essenciais e cativantes do jogo. Ele permite que os jogadores se movimentem livremente, com confiança, além de criar oportunidades para ataques eficazes e jogadas espetaculares. O manejo de bola refere-se:

- A) à capacidade de um jogador controlar e direcionar a bola com as mãos enquanto se move em várias direções
- B) à estratégia essencialmente técnica e coletiva de movimentar a bola entre os jogadores de uma mesma equipe
- C) ao movimento de transferir a bola de um jogador para o outro para desmontar a defesa adversária
- D) ao domínio que o jogador exerce para lançar a bola sem se deslocar em nenhuma direção

12. Gallahue e Ozmun (2005) pensam o desenvolvimento motor através de um modelo que denominam de ampulheta do desenvolvimento motor. Essa ampulheta possui suas fases motoras e estágios. Contudo, os referidos autores afirmam que essa ampulheta é influenciada por dois elementos, são eles:

- A) hereditariedade e idade
- B) ambiente e estrutura material
- C) competição e cooperação
- D) hereditariedade e ambiente

13. O cotovelo, articulação tão presente nos movimentos do basquetebol, engloba três articulações: as articulações umeroulnar, umerorradial e radiulnar proximal. A articulação umeroulnar, especificamente, consiste em uma dobradiça formada pela:

- A) cabeça do rádio ligada ao recesso radial da ulna
- B) extremidade proximal do rádio e o esférico capítulo do úmero
- C) tróclea do úmero que se articula com a fossa troclear da ulna
- D) face anterior do úmero e acrômio escapular

14. Em relação aos arremessos do basquetebol, estão:

- A) salva e *bound*
- B) bandeja e *jump*
- C) borda e *hop*
- D) básico e *fast*

15. Os sistemas de jogo correspondem à distribuição dos jogadores na quadra. No basquetebol existem vários sistemas, sendo alguns utilizados na defesa e outros no ataque. Quando a equipe está defendendo, poderá escolher entre os sistemas de defesa por zona:

- A) 4:0:1, 3:1, 3:0:2, 2:3, 3:2, 1:3:1
- B) 2:1:2, 1:2:2, 2:2:1, 2:3, 3:2, 1:3:1
- C) 5:1, 3:1:1, 2:2:1, 3:0:2, 2:3, 6:0
- D) 4:1, 5:0:1, 6:0, 0:2:3, 3:2:0, 1:3:1

16. De acordo com as regras oficiais do basquetebol, uma cesta é creditada para a equipe que está atacando a cesta dos oponentes em que a bola entrou da seguinte maneira:

- A) uma cesta de lance livre vale 2 pontos e, após a bola ter tocado o aro no último lance livre, e ser legalmente tocada por qualquer jogador antes de entrar na cesta, a cesta valerá 1 ponto
- B) uma cesta de lance livre vale 1 ponto e, após a bola ter tocado o aro no último lance livre, e ser legalmente tocada por qualquer jogador antes de entrar na cesta, a cesta valerá 3 pontos
- C) uma cesta de lance livre vale 1 ponto e, após a bola ter tocado o aro no último lance livre, e ser legalmente tocada por qualquer jogador antes de entrar na cesta, a cesta valerá 2 pontos
- D) uma cesta de lance livre vale 2 pontos e, após a bola ter tocado o aro no último lance livre, e ser legalmente tocada por qualquer jogador antes de entrar na cesta, a cesta valerá 3 pontos

17. Assim como os outros esportes coletivos com interação entre adversários, o basquetebol é influenciado pelo conjunto completo dos elementos e técnicas do desempenho esportivo. Entre o conjunto de elementos e técnicas, os passes merecem atenção especial, pois colocam em diálogo corporal os jogadores de uma mesma equipe. Os tipos de passes característicos dessa modalidade são:

- A) de peito, quicado, gancho, de ombro, com uma mão e por cima da cabeça
- B) de peito, rolado, gancho, lateral, com as duas mãos e sobre a cabeça
- C) de ombro, fatiado, rasteiro, de ombro, com uma mão e por cima da cabeça
- D) de ombro, aberto, fechado, com uma mão e por cima da cabeça

18. Sobre o tempo de jogo, a Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB) estabelece que o jogo consistirá de:

- A) 3 quartos de 10 minutos cada
- B) 4 sets de 7 minutos cada
- C) 4 quartos de 10 minutos cada
- D) 3 tempos de 12 minutos cada

19. A coluna vertebral é o eixo central do corpo humano, sendo responsável por sustentar o tronco, proteger a medula espinhal e possibilitar movimentos complexos de flexão, extensão, rotação e inclinação lateral, essenciais no jogo de basquetebol. Segundo Hall (2016), a coluna vertebral é composta por 33 vértebras que são divididas estruturalmente em cinco regiões:

- A) cervical, torácica, lombar, sacral e coccígea
- B) torácica, escapular, lombar, sacral e plantar
- C) cervical, costal, pélvica, femoral e coccígea
- D) torácica, pélvica, escapular, abdominal e talar

20. O basquetebol é jogado por duas equipes de cinco jogadores cada, como o objetivo de cada equipe é marcar pontos na cesta dos oponentes e evitar que a outra equipe pontue. Para isso, conforme o regulamento estabelecido pela Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB), o jogo é conduzido por árbitros:

- A) oficiais de mesa e um comentarista, se presente
- B) gandulas e um comissário técnico, se presente
- C) oficiais de mesa e um comissário, se presente
- D) de vídeo, treinadores e um supervisor, se presente