



PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO
SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE E LAZER DA
PREFEITURA MUNICIPAL DE LUCAS DO RIO VERDE - MT

EDITAL N.º 04/2025

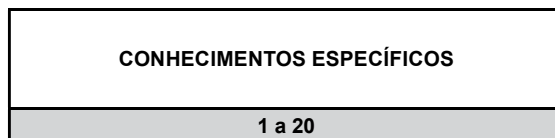
ORIENTADOR(A) DE ATIVIDADE FÍSICA E DESPORTIVA
(MODALIDADE FUTEBOL)

Duração: 2h (duas horas)

Leia atentamente as instruções abaixo:

01 Você recebeu do fiscal o seguinte material:

a) Este caderno, com **20 (vinte)** questões da prova objetiva, sem repetição ou falha, conforme distribuição abaixo:



b) Um cartão de respostas destinado à marcação da alternativa correta.

02 Verifique se este material está em ordem e se o seu nome, RG, cargo e número de inscrição conferem com os dados que aparecem no cartão de respostas. Caso contrário, notifique imediatamente o fiscal.

03 Após a conferência, o candidato deverá assinar no espaço próprio do cartão de respostas, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta.

04 No cartão de respostas da prova objetiva, a marcação da alternativa correta deve ser feita cobrindo a letra correspondente ao número da questão e preenchendo todo o espaço interno, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta, de forma contínua e densa.

Exemplo:

A	●	C	D
----------	----------	----------	----------

05 Para cada uma das questões objetivas, são apresentadas **4 (quatro) alternativas** classificadas com as letras (A, B, C e D), mas só uma responde adequadamente à questão proposta. Você só deve assinalar uma alternativa. A marcação em mais de uma alternativa anula a questão, mesmo que uma das respostas esteja correta.

06 O candidato poderá entregar seu cartão de respostas, seu caderno de questões e retirar-se da sala de prova somente depois de decorrido **30 min (trinta minutos)** do início da prova. O candidato que insistir em sair da sala de prova, descumprindo o aqui disposto, deverá assinar o termo de ocorrência declarando sua desistência do certame, que será lavrado pelo coordenador do local.

07 ao candidato, será permitido levar seu caderno de questões a partir de **30 min (trinta minutos)** para o término da prova e desde que permaneça em sala até esse momento.

08 Não será permitida a cópia de gabarito no local de prova. Ao terminar a prova de conhecimentos, o candidato entregará, obrigatoriamente, o seu cartão de respostas. **O candidato que se retirar da sala levando o cartão de respostas estará automaticamente eliminado do certame.**

09 Reserve os **30 (trinta)** minutos finais para marcar seu cartão de respostas. Os rascunhos e as marcações assinaladas no caderno de questões não serão levados em consideração.

10 Os **3 (três)** últimos candidatos permanecerão sentados até que todos concluíam a prova ou que termine o seu tempo de duração, devendo assinar a ata de sala e retirar-se juntos.

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

1. O futebol é a modalidade esportiva mais praticada no mundo e está presente de forma intensa na sociedade brasileira. São diversos os meios de comunicação que oferecem, diariamente, uma série de informações a respeito da seleção nacional dos clubes esportivos e dos campeonatos que disputam. Sobre a prática, Robson Machado Borges e Leandro Rechenchosky (2017) a caracterizam como um:

- A) esporte coletivo, com interação, integrante do grupo de modalidades de invasão
- B) esporte coletivo, com interação constante, classificado como modalidade de combate
- C) esporte coletivo, com reduzida interação, pertencente às modalidades de marca
- D) esporte coletivo, sem interação entre os jogadores, classificado como modalidade de campo e taco

2. A respeito do número de jogadores no futebol, a regra destaca que o jogo é disputado por duas equipes, sendo cada equipe composta por, no máximo, onze jogadores. De acordo com a IFAB (2025), um jogo não pode começar nem continuar se uma ou ambas as equipes tiverem menos de:

- A) seis jogadores
- B) sete jogadores
- C) 2 jogadores
- D) 10 jogadores

3. Para que uma ação no futebol seja bem-sucedida, o jogador precisa perceber e analisar a situação de jogo corretamente (posicionamento dos companheiros e adversários, distância até a meta), escolher mentalmente ('o que fazer' - conduzir, passar, driblar, finalizar - e 'quando fazer') e resolver motoramente o problema ('como fazer' - técnica a ser utilizada). Entre as combinações táticas que acontecem constantemente no futebol, conforme Borges e Rechenchosky (2017), o *overlap* diz respeito a uma jogada em que o jogador:

- A) passa a bola para um companheiro no centro do campo e permanece parado, aguardando que a bola retorne pelo mesmo lado
- B) lança a bola para um companheiro da mesma equipe, mas corre na direção oposta, afastando-se da meta adversária, esperando uma bola longa
- C) passa a bola para outro jogador da mesma equipe situado próximo a linha lateral e corre, passando pelo companheiro que recebeu a bola, em direção a linha de fundo ou a meta adversária para receber a bola
- D) passa a bola para outro jogador da mesma equipe posicionado na linha de fundo e corre em direção à linha lateral para abrir espaço para a finalização da jogada

4. A área do desenvolvimento motor caracteriza os diversos tipos de movimentos que o corpo humano realiza. Com isso, de acordo com Gallahue e Ozmun (2005), os movimentos axiais são movimentos do:

- A) Joelho que permitem ao ser humano o movimento de caminhada e corrida
- B) tronco ou dos membros que direcionam o corpo, enquanto este permanece em posição estacionária.
- C) cotovelo que são fundamentais para a flexão e extensão dos braços
- D) tornozelo que contribui para a estabilidade da marcha durante a corrida

5. Durante uma partida de futebol, um atleta passou por uma epistaxe, isto é, um sangramento no nariz, de forma espontânea em função do clima seco. Para controlar o sangramento de forma segura e eficaz, deve ser realizada uma:

- A) aplicação de gelo no local inclinando a cabeça do indivíduo para trás
- B) transferência do indivíduo para a posição horizontal para aumentar a pressão nos vasos da face
- C) inserção de algodão seco dentro do nariz com o indivíduo em hiperextensão da coluna cervical
- D) compressão digital por cerca de 5 a 10 minutos com o indivíduo sentado

6. Segundo a IFAB (2025), considera-se jogo perigoso toda ação que:

- A) ao se tentar tocar na bola, não represente risco de lesão e consequentemente possibilite uma jogada normal
- B) traga vantagem ofensiva para o seu time, buscando chegar ao gol da equipe adversária
- C) traga vantagem defensiva para o seu time, evitando que a equipe adversária faça um gol
- D) ao se tentar tocar na bola, represente risco de lesão ou que impeça um adversário próximo de tocar na bola por receio de se lesionar

7. Para Gallahue e Ozmun (2005), a estabilidade refere-se a qualquer movimento que tenha como objetivo:

- A) obter e manter o equilíbrio em relação à força excêntrica do tríceps
- B) deslocar-se em relação à força concêntrica do gastrocnêmio
- C) resistir à força isométrica dos músculos dos membros inferiores
- D) obter e manter o equilíbrio em relação à força da gravidade

8. Por ser o futebol um esporte complexo, que necessita do diálogo entre aspectos físicos, técnicos e psicológicos, e que exige de seus atletas múltiplas demandas fisiológicas, elaborar um programa de treinamento não é uma tarefa fácil. Com base em Barros e Guerra (2004), os treinamentos devem ser divididos em treinamento aeróbio, treinamento anaeróbio láctico, treinamento anaeróbio alático, treinamento de velocidade, treinamento de flexibilidade. Para os autores, o treinamento anaeróbio láctico tem por objetivo:

- A) aumentar a capacidade do músculo em realizar atividades de alta intensidade repetidas vezes, visto que durante o jogo o atleta é obrigado a trabalhar em alta intensidade com curtos períodos de recuperação
- B) aumentar a capacidade dos músculos solicitados em utilizar o oxigênio fornecido e oxidar ácidos graxos de forma a reduzir a velocidade de recuperação, após atividade de alta intensidade
- C) desenvolver a resistência para esforços contínuos e prolongados, visto que, durante o jogo, o atleta permanece o tempo todo em atividade uniforme sem variações de intensidade
- D) progredir a força máxima isolada, uma vez que o atleta não necessita manter esforços repetidos, mas sim aplicar força máxima em momentos específicos do jogo

9. De acordo com a IFAB (2025), se um goleiro controlar a bola com as mãos ou braços dentro da própria área penal, por mais de oito antes de repô-la em jogo, será concedido ao adversário um:

- A) tiro livre indireto dentro da área
- B) tiro de meta
- C) escanteio
- D) pênalti

10. O profissional de Educação Física que atua com treinamento de futebol deve dominar os conceitos da área do desenvolvimento motor, uma vez que esse conhecimento é fundamental para construção dos treinos. Sobre o assunto, Gallahue e Ozmun (2005) assinalam que o estágio maduro na fase de movimentos fundamentais é caracterizado por desempenhos mecanicamente:

- A) ineficientes, descontrolados e ajustados
- B) ajustados, aleatórios e eficientes
- C) coordenados, imaturos e embrionários
- D) eficientes, coordenados e controlados

11. O futebol exige mudanças rápidas de direção, acelerações, e desacelerações, além do contato físico entre jogadores de equipes opostas, movimentos que colocam grande demanda sobre a estabilidade articular do joelho. Alguns ligamentos cruzam o joelho, aumentando significativamente sua estabilidade. Eles podem ser nomeados:

- A) ligamentos colaterais medial e lateral e ligamentos cruzados anterior e posterior
- B) ligamentos talofibulares anterior e posterior e ligamento calcaneofibular
- C) ligamento interósseo e ligamentos tibiofibulares anterior e posterior
- D) ligamentos glenoumerais superior, médio e inferior e ligamentos cruzados superior e inferior

12. Na canção “Camisa 10 da Gávea”, Jorge Ben Jor (1976) faz referência ao chamado “galinho de Quintino”, Arthur Antunes Coimbra, mais conhecido como Zico. O jogador, homenageado nos versos “É falta na entrada da área; Adivinha quem vai bater?; É o camisa 10 da Gávea”, atuava como meio-campista. No futebol, o meio-campista, ou midfielder, diz respeito à atuação principalmente na:

- A) zona atrás da linha de defesa, atuando como o último jogador antes do goleiro
- B) lateral direita ou esquerda do campo, marcando os adversários nas pontas
- C) área do gol e proximidades da grande área, organizando a defesa
- D) zona intermédia do campo, ligando a defesa ao ataque

13. Segundo a IFAB (2025), durante a execução do tiro penal todos os jogadores, exceto o batedor e goleiro, devem estar no mínimo:

- A) 30,15 m de distância da marca penal; atrás da marca do meio campo; dentro do campo de jogo; fora da área penal
- B) 9,15 m de distância da marca penal; atrás da marca penal; dentro do campo de jogo; fora da área penal
- C) 25,15 m de distância da marca penal; atrás da marca penal; fora do campo de jogo; dentro da área penal
- D) 9,15 m de distância da marca penal; na frente da marca penal; fora do campo de jogo; em cima da área penal

14. Para Gallahue e Ozmun (2005), o estágio de utilização permanente da fase especializada do desenvolvimento motor começa por volta de:

- A) 10 anos de idade
- B) 7 anos de idade
- C) 14 anos de idade
- D) 5 anos de idade

15. Conforme a IFAB (2025), o jogo de futebol terá a duração de dois tempos iguais de:

- A) 45 minutos
- B) 50 minutos
- C) 40 minutos
- D) 55 minutos

16. A cintura pélvica é um conjunto dos dois ossos do quadril mais o sacro, que pode ser girado para a frente, para trás e lateralmente para aperfeiçoar o posicionamento da articulação do quadril. A pelve facilita o movimento do fêmur girando de modo que o acetábulo fique posicionado na direção do movimento femoral a ser realizado. Entre os músculos que cruzam o quadril, o reto femoral tem sua fixação proximal na:

- A) espinha íliaca anterossuperior
- B) espinha íliaca anteroinferior
- C) fossa íliaca
- D) crista anterior do ílio

17. Ao longo de uma partida, os jogadores não se posicionam exatamente no local do sistema tático, pois se movimentam em bloco de acordo com o momento de ataque e defesa. Contudo, para Brancher (2023), a respeito da distribuição dos jogadores pelo campo, pode-se deduzir que no sistema 4x3x3 a equipe utiliza:

- A) 4 jogadores no setor defensivo, 3 jogadores no setor de meio campo e 3 jogadores no setor de ataque
- B) 5 jogadores no setor defensivo, 2 jogadores no setor de meio campo e 3 jogadores no setor de ataque
- C) 2 jogadores no setor defensivo, 6 jogadores no setor de meio campo e 2 jogadores no setor de ataque
- D) 4 jogadores no setor ofensivo, 3 jogadores no setor de meio campo e 3 jogadores no setor de defensivo

18. Na conhecida canção “É uma partida de futebol”, o grupo Skank (1996) versa poeticamente sobre a prática: “O meio-campo é lugar dos craques; Que vão levando o time todo pro ataque; O centroavante, o mais importante; Que emocionante é uma partida de futebol”. O centroavante, posição mencionada na canção, tem papel fundamental no futebol. Para além da finalização de jogadas, é papel do centroavante também:

- A) impedir que os atacantes adversários finalizem com sucesso e impedir que os extremos do time adversário avancem pela linha lateral
- B) criar oportunidades, pressionar os defensores adversários e liderar o ataque
- C) cortar e executar desarmes de passes laterais ou diagonais para recuperar a posse da bola e marcar pontas adversários
- D) defender gols, organizar a defesa e iniciar jogadas

19. A flexão e a extensão são os principais movimentos permitidos na articulação tibiofemoral. Durante uma partida de futebol, praticamente todas as ações do jogo dependem desses dois movimentos articulares. Sobre o movimento de flexão especificamente, atuam sobre o joelho os três músculos isquiotibiais enquanto flexores primários. Já os músculos acessórios da flexão do joelho são nomeados:

- A) oblíquo externo, oblíquo interno, esplênio e quadrado lombar
- B) iliocostal, iliopsoas, longuíssimo e escaleno
- C) grácil, sartório, poplíteo e gastrocnêmio
- D) supraespal, infraespal, redondo menor e tendinoso

20. Cada sistema de marcação possui suas vantagens e desvantagens. Nesse sentido, Brancher (2023) assinala que, na marcação por zona, a atenção dos jogadores deve ser dirigida para o adversário que está:

- A) na parte central do campo de jogo
- B) perto da lateral do campo
- C) longe da sua zona de responsabilidade
- D) na sua zona de responsabilidade