

**NOME DO CANDIDATO****ASSINATURA DO CANDIDATO****RG DO CANDIDATO****LEIA COM ATENÇÃO AS INSTRUÇÕES ABAIXO****INSTRUÇÕES GERAIS**

- I. Nesta prova, você encontrará 06 (seis) páginas numeradas sequencialmente, contendo 65 (sessenta e cinco) questões correspondentes às seguintes disciplinas: Língua Portuguesa (10 questões), Matemática (10 questões), Língua Inglesa (10 questões) e Conhecimentos Específicos (35 questões).
- II. Verifique se seu nome e número de inscrição estão corretos no cartão de respostas. Se houver erro, notifique o fiscal.
- III. Assine e preencha o cartão de respostas nos locais indicados, com caneta azul ou preta.
- IV. Verifique se a impressão, a paginação e a numeração das questões estão corretas. Caso observe qualquer erro, notifique o fiscal.
- V. Você dispõe de 03 (três) horas para fazer esta prova. Reserve os 20 (vinte) minutos finais para marcar o cartão de respostas.
- VI. O candidato só poderá retirar-se do setor de prova 1 (uma) hora após seu início.
- VII. O candidato não poderá levar o caderno de questões. O caderno de questões será publicado no site da ESPP, no prazo recursal contra gabarito.
- VIII. Marque o cartão de respostas cobrindo fortemente o espaço correspondente à letra a ser assinalada, conforme o exemplo no próprio cartão de respostas.
- IX. A leitora óptica não registrará as respostas em que houver falta de nitidez e/ou marcação de mais de uma alternativa.
- X. O cartão de respostas não pode ser dobrado, amassado, rasurado ou manchado. Exceto sua assinatura, nada deve ser escrito ou registrado fora dos locais destinados às respostas.
- XI. Ao terminar a prova, entregue ao fiscal o cartão de respostas e este caderno. As observações ou marcações registradas no caderno não serão levadas em consideração.
- XII. É terminantemente proibido o uso de telefone celular, pager ou similares.

**Boa Prova!****Empresa de Seleção Pública e Privada Ltda.**  
[www.esppconcursos.com.br](http://www.esppconcursos.com.br)-----  
DESTAQUE AQUI

Nome:

Assinatura do Candidato:

Inscrição:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65																
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																

## CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

31) Identifique abaixo qual a alternativa que **NÃO** é um diagrama UML:

- a) Diagrama de classes.
- b) Diagrama de associação.
- c) Diagrama de caso de uso.
- d) Diagrama de objetos.

32) Selecione a alternativa que tenha os termos técnicos adequados para o preenchimento correto da seguinte frase: "Os diagramas UML 2.2, conforme a OMG, são classificados como comportamentais: Diagramas de \_\_\_\_\_, Diagramas de \_\_\_\_\_ e Diagramas de \_\_\_\_\_".

- a) Estrutura - Atividade - Pacotes.
- b) Estrutura - Instalação - Transição de Estados.
- c) Caso de Uso - Atividade - Transição de Estados.
- d) Caso de Uso - Instalação - Pacotes.

33) É uma modelagem muito útil para o desenvolvimento de sistemas, pois define todas as classes que o sistema necessita possuir e é a base para a construção dos diagramas de comunicação, sequência e estados:

- a) Diagrama de Implantação.
- b) Diagrama de Caso de Uso.
- c) Diagrama de Classes.
- d) Diagrama de Interação.

34) Segundo Ivar Jacobson, podemos dizer que um(a) \_\_\_\_\_ é um "documento narrativo que descreve a sequência de eventos de um ator que usa um sistema para completar um processo".

- a) Caso de uso.
- b) Sequência.
- c) Transição de estado.
- d) Pacote.

35) Como os diagramas UML 2.2, conforme a OMG, servem para capturar diferentes visões do sistema, do ponto de vista estrutural deve-se usar (o) os:

- (I) Diagrama de componentes.
  - (II) Diagrama de objetos.
  - (III) Diagrama de classes.
- a) Nenhum desses diagramas são estruturais.
  - b) Somente os diagramas (I) e (II) são estruturais.
  - c) Somente os diagramas (II) e (III) são estruturais.
  - d) Todos esses diagramas são estruturais.

36) Uma das ferramentas de modelagem mais usada na Análise Estruturada é:

- a) RUP.
- b) Mind Map.
- c) PERT.
- d) DFD.

37) Modelo abstrato cuja finalidade é descrever, de maneira conceitual, os dados a serem utilizados em um sistema de informações ou que pertencem a um domínio:

- a) OSI.
- b) MER.
- c) MOSI.
- d) MAD.

38) A modelagem com SPEM é realizada através de diagramas:

- a) UML estereotipados.
- b) MER generalizados.
- c) CMMI estereotipados.
- d) DFD generalizados.

39) A extensão padrão dos arquivos gerados pelo CorelDraw é:

- a) .CDA
- b) .COR
- c) .CDW
- d) .CDR

40) Os tipos de relacionamentos que são utilizados no Diagrama de Entidade Relacionamento (DER) são:

- (I) Um para um
  - (II) Um para poucos
  - (III) Um para muitos
  - (IV) Muitos para muitos
- a) Somente as afirmações (II), (III) e (IV) estão corretas.
  - b) Somente as afirmações (I), (II) e (III) estão corretas.
  - c) Somente as afirmações (I), (III) e (IV) estão corretas.
  - d) Todas as afirmações estão corretas.

41) Depois da versão 12 a Corel adotou uma nova nomenclatura para identificar o CorelDraw. Portanto, as últimas versões ficaram como:

- a) X3 - X4 - X5 e X6
- b) C3 - C4 - C5 e C6
- c) A3 - A4 - A5 e A6
- d) D3 - D4 - D5 e D6

42) Depois de devidamente selecionado um objeto, no CorelDraw, para duplicá-lo devo utilizar das teclas:

- a) Shift + D
- b) Alt + Z
- c) Ctrl + Z
- d) Ctrl + D

- 43) O CorelDraw dentro dos vários tipos de categorização de editores gráficos, é classificado como:
- Matricial.
  - Vetorial.
  - Raster.
  - Linear.
- 44) Quanto ao Format Printing System identifique a alternativa que **NÃO** é verdadeira:
- O Format permite imprimir para a plataforma IBM - AFP/IPDS.
  - O Format pode ser usado na administração e contabilização do uso de documentos impressos.
  - O Format somente roda em ambientes Windows.
  - O Format permite imprimir para a plataforma Xerox - Metacode.
- 45) A extensão típica dos arquivos PostScript é:
- .pst
  - .ps
  - .po
  - .pt
- 46) Quem criou e fornece suporte a linguagem PostScript é:
- Adobe.
  - Xerox.
  - Apple.
  - Corel.
- 47) Em programação em PDL o arquivo fonte e o arquivo compilado possuem respectivamente as extensões:
- .JSL - .JDL
  - .PDL - .JDL
  - .JSL - .PDL
  - .JDL - .JSL
- 48) O código fonte de um programa PDL deve começar na primeira linha com um identificador e em seguida com o comando:
- JDE:
  - VFU1:
  - JDL:
  - GRUP1:
- 49) AFP é uma arquitetura robusta de padrão aberto e acomoda as necessidades crescentes do ambiente de impressão em dados variáveis. É uma solução apresentada pela:
- IBM.
  - Apple.
  - Adobe.
  - XEROX.
- 50) Algumas das ferramentas encontradas do CorelDraw na caixa de ferramentas são:
- Ferramenta Borracha.
  - Ferramenta Faca.
  - Ferramenta Forma.
- Todas as afirmações estão incorretas.
  - Somente as afirmações (I) e (II) estão corretas.
  - Somente as afirmações (II) e (III) estão corretas.
  - Todas as afirmações estão corretas.
- 51) Na representação por estágios o nível 5 do CMMI corresponde a:
- Quantitativamente gerenciado.
  - Em otimização.
  - Definido.
  - Gerenciado.
- 52) Técnica para a medição de projetos de desenvolvimento de software, visando estabelecer uma medida de tamanho:
- TPF - Técnica de Programação de Funções.
  - MPD - Medição de Projetos de Desenvolvimento.
  - APF - Análise de Pontos de Função.
  - TMP - Técnica de Medição de Projetos.
- 53) Identifique a alternativa que possui as palavras corretas para preencher a seguinte frase: "O RUP usa a abordagem da \_\_\_\_\_ em sua concepção e é projetado e documentado utilizando a notação \_\_\_\_\_ para ilustrar os processos em ação.":
- Orientação a objetos - UML.
  - Análise estruturada - UML.
  - Análise estruturada - DFD.
  - Orientação a objetos - DFD.
- 54) Um dos clássicos modelos no processo de desenvolvimento de software é o:
- Desenvolvimento Repetitivo e Crescente.
  - Desenvolvimento Iterativo e Crescente.
  - Desenvolvimento Repetitivo e Incremental.
  - Desenvolvimento Iterativo e Incremental.
- 55) O SPEM possui ícones dos seus principais elementos. A representação gráfica de um processo é feita através de:
- Um simples triângulo.
  - Uma circunferência inserida dentro de um retângulo.
  - Um simples quadrado.
  - Uma espiral inserida dentro de um retângulo.
- 56) Em gerenciamento de projetos o conceito de stakeholders refere-se:
- A soma dos produtos, serviços e resultados a serem fornecidos na forma de projeto.
  - A quantidade ou o volume de risco ao qual uma organização ou um indivíduo resistirá.
  - As partes interessadas do projeto cujos interesses podem ser afetados diretamente de forma positiva ou negativa com a execução e conclusão do projeto.
  - A eventos ou condições incertas que, se ocorrerem, provocarão um efeito positivo ou negativo nos objetivos de um projeto.
- 57) Uma metodologia de elaboração do cronograma, no PMBOK, define as regras e abordagens para o seu processo. Algumas das metodologias mais conhecidas incluem o:
- Método de caminho temporal (TPM).
  - Método de críticos tempos (CTM).
  - Método do caminho crítico (CPM).
  - Método de capacitação temporal (CRM).
- 58) No PMBOK é uma decomposição hierárquica orientada às entregas do trabalho a ser executado pela equipe para atingir os objetivos do projeto e criar as entregas requisitadas:
- Sistema de autorização do trabalho (WAS ou SAT).
  - Estrutura analítica do projeto (WBS ou EAP).
  - Medição de desempenho técnico (TPM ou MDT).
  - Informações sobre o desempenho do trabalho (WPI ou IDT).
- 59) O código de um programa de computador escrito na linguagem Java é compilado para uma forma intermediária de código denominada:
- Codebyte.
  - Bitcode.
  - Codebit.
  - Bytecode.

- 60) Identifique a alternativa que possui as palavras corretas para preencher a seguinte frase: "Applets em Java tipicamente rodam em um \_\_\_\_\_ usando uma \_\_\_\_\_".**
- a) Web browser - Java Virtual Machine.
  - b) Mainframe - Java Standard Edition.
  - c) Web browser - Java Standard Edition.
  - d) Mainframe - Java Virtual Machine.
- 61) Os métodos importantes que definem o ciclo de vida de uma Applet Java são:**
- a) Init( ) - catch( ) - destroy( ).
  - b) Init( ) - start( ) - stop( ) - destroy( ).
  - c) Math( ) - start( ) - stop( ) - destroy( ).
  - d) Main( ) - math( ) - destroy( ).
- 62) Para tratar erros e exceções em Java usa-se os blocos:**
- a) Switch - break - final.
  - b) Switch - catch - finally.
  - c) Try - catch - finally.
  - d) Try - break - final.
- 63) Para capturar a dimensão do tempo de um projeto, o RUP divide o projeto em quatro fases na seguinte ordem:**
- a) Construção - transição - iniciação - elaboração.
  - b) Elaboração - construção - transição - iniciação.
  - c) Transição - iniciação - elaboração - construção.
  - d) Iniciação - elaboração - construção - transição.
- 64) O Fluxo de Dados da Impressora Inteligente (IPDS) é um fluxo de dados bidirecional de impressão definido pela:**
- a) XEROX.
  - b) Adobe.
  - c) Corel.
  - d) IBM.
- 65) Assinale a alternativa que representa, conforme a OMG, uma linguagem para modelagem de processos de software:**
- a) SPEM.
  - b) SQL.
  - c) PL/1.
  - d) PHP.