



CENTRO DE SOLUÇÕES EM GOVERNO ELETRÔNICO

CONCURSO PÚBLICO PARA PROVIMENTOS DE VAGAS EM CARGOS DE NÍVEL SUPERIOR E MÉDIO

TÉCNICO DE COMPUTAÇÃO - TC PROGRAMADOR COBOL

INSTRUÇÕES

Leia atentamente e cumpra rigorosamente as instruções que seguem, pois elas são parte integrante das provas e das normas que regem este Concurso Público.

1. Verifique se o cargo constante na capa deste caderno é aquele para o qual realizou a inscrição.
2. Cada questão oferece 5 (cinco) alternativas de respostas, representadas pelas letras **A, B, C, D** e **E**, sendo apenas 1 (uma) a resposta correta.
3. O tempo para a realização da prova é de 4 horas, incluindo o preenchimento da grade de respostas. O candidato só poderá retirar-se do recinto da prova teórico-objetiva após transcorrida 1 hora e 30 minutos de seu início. Os dois últimos candidatos deverão retirar-se da sala de prova ao mesmo tempo, devendo assinar a Ata de Prova.
4. Nenhuma informação sobre as instruções e/ou sobre o conteúdo das questões será dada pelo fiscal, pois são parte integrante da prova.
5. No caderno de prova, o candidato poderá rabiscar, riscar, calcular, etc.
6. Os gabaritos preliminares da prova objetiva serão divulgados no dia 20/11/2012, até às 23h59min, nos sites www.fundatec.org.br e www.procergs.rs.gov.br.
7. Certifique-se de que este caderno contém 60 (sessenta) questões. Caso contrário, solicite ao fiscal da sala a sua substituição.



CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

QUESTÃO 01 – Em um programa em Cobol, a ENVIRONMENT DIVISION contém frases ou cláusulas de:

- I. Definição dos equipamentos usados.
- II. Identificação do programa.
- III. Definição e especificação dos arquivos de dados, registros de dados e áreas de trabalho.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas III.
- D) Apenas I e II.
- E) Apenas I e III.

QUESTÃO 02 – As linhas de código a seguir foram extraídas de um programa em Cobol:

```
FILE SECTION.
FD ARQ-NOM LABEL RECORDS ARE OMITTED.
01 NOM-CLI PICTURE X (25).
```

Essas linhas estão em

- A) IDENTIFICATION DIVISION.
- B) ENVIRONMENT DIVISION.
- C) DATA DIVISION.
- D) FILE DIVISION.
- E) PROCEDURE DIVISION.

QUESTÃO 03 – A linha de código a seguir foi extraída de um programa em Cobol:

```
SELECT ARQ-NOM ASSIGN TO PRINTER.
```

Essa linha está em

- A) IDENTIFICATION DIVISION.
- B) ENVIRONMENT DIVISION.
- C) DATA DIVISION.
- D) FILE DIVISION.
- E) PROCEDURE DIVISION.

QUESTÃO 04 – Em um programa em Cobol, na CONFIGURATION SECTION, são usadas duas cláusulas para definir, respectivamente, os computadores onde o programa é compilado e executado. Essas cláusulas são:

- A) SOURCE COMPUTER e EXECUTABLE COMPUTER.
- B) SOURCE COMPUTER e DESTINY COMPUTER.
- C) SOURCE COMPUTER e OBJECT COMPUTER.
- D) MAIN COMPUTER e SLAVE COMPUTER.
- E) MAIN COMPUTER e OBJECT COMPUTER.

QUESTÃO 05 – As linhas de código a seguir foram extraídas de um programa em Cobol:

```
ESC-NOM.
OPEN OUTPUT ARQ-NOM.
MOVE 'MONTEIRO LOBATO' TO NOM-CLI.
WRITE NOM-CLI.
CLOSE ARQ-NOM.
STOP RUN.
```

De acordo com essas linhas de código, pode-se afirmar que:

- I. O parágrafo ESC-NOM está na PROCEDURE DIVISION.
- II. O arquivo NOM-CLI está direcionado para a impressora.
- III. A cadeia de caracteres 'MONTEIRO LOBATO' foi armazenada em NOM-CLI.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas III.
- D) Apenas I e II.
- E) Apenas I e III.

QUESTÃO 06 – As linhas de código a seguir foram extraídas de um programa em Cobol:

```
ESC-NOM.
    DISPLAY 'MONTEIRO LOBATO' UPON
CONSOLE'.
    STOP RUN.
```

No contexto das linhas de código apresentadas, o comando display

- A) envia para o terminal CONSOLE as palavras MONTEIRO LOBATO.
- B) grava no arquivo CONSOLE as palavras MONTEIRO LOBATO.
- C) recebe as palavras MONTEIRO LOBATO do terminal CONSOLE.
- D) recebe as palavras MONTEIRO LOBATO do arquivo CONSOLE.
- E) configura o terminal CONSOLE para que aceite apenas as palavras MONTEIRO LOBATO quando digitadas.

QUESTÃO 07 – Na linguagem Cobol, os comandos ADD X TO Y. e ADD X, Y GIVING Z. equivalem, respectivamente, às seguintes expressões aritméticas:

- A) $X = X + Y$ e $Z = X + Y$.
- B) $X = X + Y$ e $X = Y + Z$.
- C) $Y = X + Y$ e $X = Y + Z$.
- D) $Y = X + Y$ e $Y = X + Z$.
- E) $Y = X + Y$ e $Z = X + Y$.

QUESTÃO 08 – Na linguagem Cobol, o comando DIVIDE X INTO Y GIVING Z ($Y/X=Z$) equivale a qual expressão aritmética?

- A) $X = Y / Z$.
- B) $Y = Z / X$.
- C) $Y = X / Z$.
- D) $Z = Y / X$.
- E) $Z = X / Y$.

QUESTÃO 09 – As linhas de código a seguir foram extraídas de um programa em Cobol:

```
FD    LIS LABEL RECORDS ARE OMITTED;
DATA RECORD IS LIN-LIS.
01    LIS-LIN.
02    LIN-NOM PICTURE IS X(30).
02    FILLER PICTURE IS X(5).
02    LIN-QTD PICTURE IS 9(5).
02    FILLER PICTURE IS X(5).
02    LIN-UNI PICTURE IS 9(10).
02    FILLER PICTURE IS X(5).
02    LIN-CUS PICTURE IS 9(15).
02    FILLER PICTURE IS X(45).
```

Se o comando WRITE LIN-LIS for executado no programa, o número de caracteres da linha impressa será:

- A) 120.
- B) 60.
- C) 45.
- D) 30.
- E) 5.

QUESTÃO 10 – Na linguagem Cobol, os dados estão organizados entre si em hierarquias diferentes chamadas níveis, sendo que o nível 77 é usado para definir um item de dado na WORKING-STORAGE SECTION

- A) utilizado exclusivamente em campos de impressão.
- B) utilizado exclusivamente em operações aritméticas.
- C) que possui subdivisão em outros itens.
- D) que é o último item declarado na sessão.
- E) independente dos demais e que não seja subdividido em outros itens.

QUESTÃO 11 – Na linguagem Cobol, a seção WORKING-STORAGE SECTION serve para descrever

- A) os nomes dos parágrafos que irão identificar as funções no programa.
- B) os nomes dos autores e revisores do programa, para controle de versões.
- C) dados, informações, variáveis e constantes que serão manipulados pelo programa.
- D) dados e informações sobre os computadores utilizados na compilação e execução do programa.
- E) dados sobre os requisitos de sistema para execução do programa no computador alvo.

QUESTÃO 12 – O comando ACCEPT, utilizado em programas Cobol, serve para

- A) pegar as informações do disco magnético.
- B) pegar as informações digitadas no teclado.
- C) pegar as informações de um endereço de memória.
- D) aceitar o sinal de outro programa para continuar o processamento.
- E) aceitar o sinal do sistema operacional para continuar o seu processamento.

QUESTÃO 13 – O comando OPEN, utilizado em programas Cobol, abre um arquivo de acordo com os modos de acesso, que são:

- A) INPUT, OUTPUT e I-O.
- B) READ, WRITE e R-W.
- C) SIMPLEX, HALF-DUPLEX e FULL-DUPLEX.
- D) EXCLUSIVE, SHARED e E-S.
- E) LOCK e UNLOCK.

QUESTÃO 14 – O comando READ, utilizado em programas Cobol, faz a leitura do registro lógico disponível, pertencente a um arquivo aberto. Assinale a afirmativa que apresenta os comandos utilizados para acessar um arquivo sequencial e um arquivo indexado, respectivamente.

- A) READ arquivo [INDEX BY] RECORD [AT END procedimento]. e READ arquivo RECORD [FOREIGN KEY IS nome-da-chave] [INVALID KEY procedimento].
- B) READ arquivo [INDEX BY] RECORD [AT END procedimento]. e READ arquivo RECORD [PRIMARY KEY IS nome-da-chave] [INVALID KEY procedimento].
- C) READ arquivo [NEXT] RECORD [AT END procedimento]. e READ arquivo RECORD [INDEX BY PRIMARY KEY nome-da-chave] [INVALID KEY procedimento].
- D) READ arquivo [NEXT] RECORD [AT END procedimento]. e READ arquivo RECORD [KEY IS nome-da-chave] [INVALID KEY procedimento].
- E) READ arquivo [NEXT] RECORD [AT END procedimento]. e SELECT arquivo RECORD [KEY IS nome-da-chave] [INVALID KEY procedimento].

QUESTÃO 15 – Em um programa em Cobol, na seção INPUT-OUTPUT SECTION, existe um parágrafo onde se utiliza a instrução SELECT para cada arquivo descrito. A sintaxe deste comando é SELECT *nome-do-arquivo* ASSIGN TO *dispositivo-do-computador*. O parágrafo em questão é denominado

- A) INPUT-OUTPUT-CONTROL
- B) FILE-CONTROL.
- C) FILE-I-O-CONTROL
- D) FILE-CONFIGURATION-CONTROL
- E) DEVICE-CONTROL

QUESTÃO 16 – O que faz o parâmetro ON SIZE ERROR, usado em operações de adição, quando o resultado dessa operação é maior do que o tamanho do campo receptor?

- A) Executa a ação especificada após o parâmetro que acompanha o ON SIZE ERROR.
- B) Exibe a mensagem 'RANGE OVERFLOW' na tela.
- C) Vai para um parágrafo de tratamento de erro e depois termina o programa.
- D) Termina o programa.
- E) Move 0 (zero) para o campo receptor.

QUESTÃO 17 – O que faz o parâmetro REMAINDER, usado em operações de divisão?

- A) Carrega o resto da divisão no campo receptor associado ao parâmetro.
- B) Carrega o quociente da divisão no campo receptor associado ao parâmetro.
- C) Carrega o quociente da divisão no campo receptor associado ao parâmetro, caso o resto seja 0.
- D) Termina o programa, caso o divisor seja 0.
- E) Termina o programa, caso o dividendo seja 0.

QUESTÃO 18 – A declaração de uma variável, feita na linguagem Cobol e inicializada com o valor numérico 35,12, é:

- A) 77 WRK-QUANT PIC 99V2 value 35,12.
- B) 77 WRK-QUANT PIC 99,2 value 35,12.
- C) 77 WRK-QUANT PIC 99V99 value 35,12.
- D) 77 WRK-QUANT PIC 99,99 value 35,12.
- E) 77 WRK-QUANT PIC 9(2)V9(2) value 35,12.

QUESTÃO 19 – As linhas de código a seguir foram extraídas de um programa em Cobol.

CONSISTE.

```

DISPLAY 'ENTRE COM UM VALOR ENTRE 1 E 10'
ACCEPT WS-VALOR
IF WS-VALOR LESS THAN 1 OR GREATER THAN 10
    DISPLAY 'VALOR FORA DO INTERVALO'
GO CONSISTE
END-IF.
    
```

O funcionamento do procedimento CONSISTE pode ser descrito como uma rotina de consistência de dado que solicita continuamente a leitura de um valor via teclado até que o mesmo ele seja:

- A) Menor do que 1 ou maior do que 10.
- B) Menor do que 1 e maior do que 10.
- C) Maior do que 1 e menor do que 10.
- D) Maior ou igual a 1 ou menor ou igual a 10.
- E) Maior ou igual a 1 e menor ou igual a 10.

QUESTÃO 20 – Considere a seguinte fórmula:

$$A = \sqrt{B^2 + C^2}$$

Na linguagem Cobol, ela pode ser escrita, usando o comando compute, na seguinte maneira:

- A) COMPUTE A = B ** 2 + C ** 2 ** 2.
- B) COMPUTE A = (B ** 2 + C ** 2) ** (2).
- C) COMPUTE A = (B ** 2 + C ** 2) ** (.5).
- D) COMPUTE A = (B ** 2) + (C ** 2) ** (.5).
- E) COMPUTE A = (B * 2 + C * 2) * (.5).

QUESTÃO 21 – Na linguagem Cobol, existe um comando para desvios simples e imperativos. Esse comando é denominado

- A) GO TO
- B) REPEAT
- C) CASE
- D) WHILE
- E) MOVE

QUESTÃO 22 – As linhas de código a seguir foram extraídas de um programa em Cobol.

```

MOVE SPACES TO TEXTO.
IF TEXTO EQUAL SPACES
    CONTINUE
ELSE
    DISPLAY 'TESTE'.
    
```

Qual a finalidade do comando CONTINUE, no contexto apresentado?

- A) Executar o comando DISPLAY 'TESTE'., independente do resultado na condição do comando IF.
- B) Executar o comando DISPLAY 'TESTE'., quando o resultado da condição for verdadeiro.
- C) Não executar nenhum processamento e terminar o programa, conduzindo o controle da execução para o comando STOP RUN.
- D) Não executar nenhum processamento quando o resultado da condição for verdadeiro.
- E) Não executar nenhum processamento quando o resultado da condição for falso.

QUESTÃO 23 – Considere a seguinte linha de código, extraída de um programa em Cobol.

MOVE VARIABEL1 TO VARIABEL2.

Pode-se afirmar sobre o comando MOVE que:

- A) Se os valores de VARIABEL1 e VARIABEL2 forem diferentes, move o valor da VARIABEL2 para VARIABEL1, fazendo com que as duas fiquem com o mesmo valor.
- B) Move o valor da VARIABEL2 para VARIABEL1, fazendo com que VARIABEL1 fique com o valor de VARIABEL2 e VARIABEL2 fique com um valor nulo.
- C) Move o valor da VARIABEL1 para VARIABEL2, fazendo com que VARIABEL2 fique com o valor de VARIABEL1 e VARIABEL1 fique com um valor nulo.
- D) Copia o valor da VARIABEL2 para VARIABEL1, fazendo com que as duas fiquem com o mesmo valor.
- E) Copia o valor da VARIABEL1 para VARIABEL2, fazendo com que as duas fiquem com o mesmo valor.

QUESTÃO 24 – Considere as seguintes linhas de código extraídas de um programa em Cobol.

```
EVALUATE B
  WHEN 0
    DISPLAY 'INCLUSAO'
  WHEN 1
    DISPLAY 'ALTERACAO'
  WHEN 2
    DISPLAY 'EXCLUSAO'
  WHEN 3
    DISPLAY 'CONSULTA'
  _____
    DISPLAY 'OPCAO INVALIDA'
END-EVALUATE
```

Assinale a alternativa cuja instrução em linguagem Cobol completa corretamente a lacuna do trecho de código acima.

- A) OTHER CASE
- B) CASE INVALID
- C) WHEN OTHER
- D) WHEN INVALID
- E) INVALID OPTION

QUESTÃO 25 – Considere a seguinte linha de código, extraída de um programa em Cobol.

IF VARIABEL1 IS LESS THAN VARIABEL2

Pode-se afirmar que a condição do comando IF será verdadeira se o valor contido em VARIÁVEL1 for

- A) igual ao valor contido em VARIABEL2.
- B) menor do que o valor contido em VARIABEL2.
- C) menor ou igual do que o valor contido em VARIABEL2.
- D) maior do que o valor contido em VARIABEL2.
- E) maior ou igual do que o valor contido em VARIABEL2.

QUESTÃO 26 – O comando WRITE, na linguagem Cobol, grava dados em um arquivo usando como parâmetro o nome

- A) do arquivo.
- B) da variável definida na WORKING-STORAGE SECTION.
- C) do parágrafo onde estão declarados os nomes dos campos do registro a ser gravado.
- D) do campo especificado do registro.
- E) do registro.

QUESTÃO 27 – Considere as seguintes linhas de código extraídas de um programa em Cobol:

```
01    TOTAIS.
.     03 UNIDADE _____.
```

Assinale a alternativa que completa a lacuna acima, a fim de que a UNIDADE seja corretamente declarada e possua 10 ocorrências.

- A) [10]
- B) OCCURS [10]
- C) PIC 9(8)V99 [10]
- D) PIC 9(8)V99 OCCURS 10 TIMES
- E) PIC 9V99

QUESTÃO 28 – Considere a seguinte instrução em Cobol:

WRITE LINHA BEFORE 2 LINES.

Essa instrução imprime LINHA:

- A) Depois de saltar duas linhas em branco na impressora.
- B) Antes de saltar duas linhas em branco na impressora.
- C) Duas vezes antes de saltar para a próxima linha na impressora.
- D) Duas vezes para cada página impressa.
- E) Duas vezes para linha em branco impressa.

QUESTÃO 29 – Na linguagem Cobol, existem as máscaras de edição de campos que são utilizadas para itens que devem ser impressos ou enviados para a tela. A máscara Z significa:

- A) Inclusão de zeros à esquerda do ponto decimal para fechar o tamanho do campo.
- B) Inclusão de zeros à direita do ponto decimal para fechar o tamanho do campo.
- C) Supressão de zeros não significativos.
- D) Supressão do número menor do que 0.
- E) Supressão dos dígitos à esquerda da vírgula menores do que 0.

QUESTÃO 30 – Na linguagem Cobol, existe um comando de ordenação que pega os dados do arquivo de entrada (ARQ-ENT) e ordena-os pelo campo do registro (REG-CAM), utilizando, para isso, um arquivo temporário (ARQ-SD1), que envia os dados ordenados para o arquivo de saída (ARQ-SAI). Das afirmativas apresentadas, aquela que apresenta o formato correto desse comando é:

- A) SORT ARQ-ENT ASCENDING REG-CAM USING ARQ-SD1 GIVING ARQ-SAI
- B) SORT ARQ-SD1 ASCENDING REG-CAM USING ARQ-ENT GIVING ARQ-SAI
- C) SORT ARQ-SD1 ASCENDING REG-CAM USING ARQ-SAI GIVING ARQ-ENT
- D) SORT ARQ-ENT ASCENDING REG-CAM USING ARQ-SAI GIVING ARQ-SD1
- E) SORT ARQ-SAI ASCENDING REG-CAM USING ARQ-ENT GIVING ARQ-SD1

QUESTÃO 31 – Na linguagem Cobol, existem níveis hierárquicos para a identificação dos registros. O primeiro nível é o número 1, utilizado para identificação do registro. Os campos dentro deste registro levam os níveis de

- A) 1.1 a 1.9.
- B) 1.2 a 1.49.
- C) 1 a 9.
- D) 1 a 49.
- E) 2 a 49.

QUESTÃO 32 – A linguagem Cobol permite a manipulação de arquivos sequenciais e de acesso aleatório. Para isso, se faz necessária a correta parametrização dos modos de acesso aos arquivos. Nesse sentido, assinale a alternativa que apresenta os modos de acesso válidos.

- A) SEQUENTIAL e RANDOM
- B) SEQUENTIAL e INDEXED
- C) INDEXED e RANDOM
- D) INDEXED e RELATIVE
- E) RELATIVE e SEQUENTIAL

QUESTÃO 33 – Na linguagem Cobol, os registros e campos possuem tipos que definem o dado a ser armazenado. Os parâmetros utilizados para definir os tipos de dados alfabético, numérico e alfanumérico são, respectivamente:

- A) X, A e 9.
- B) A, X e 9.
- C) A, 9 e X.
- D) A, 9 e #.
- E) A, 9 e %.

QUESTÃO 34 – As linhas de código a seguir foram extraídas de um programa em Cobol.

```
PERFORM PARTESTE  
UNTIL VARTESTE='OK'.
```

De acordo com as linhas de código apresentadas acima, é correto afirmar que:

- A) Será executado o procedimento PARTESTE até que o valor da variável VARTESTE seja 'OK'.
- B) Será executado o procedimento PARTESTE enquanto o valor da variável VARTESTE for 'OK'.
- C) Será testado o valor da variável PARTESTE até que esse valor seja igual ao da variável VARTESTE, inicializado com 'OK'.
- D) Será testado o valor da variável PARTESTE enquanto esse valor for igual ao da variável VARTESTE, inicializado com 'OK'.
- E) Será atribuído à variável PARTESTE o valor da variável VARTESTE até que o valor de VARTESTE seja 'OK'.

QUESTÃO 35 – O comando READ, na linguagem Cobol, possui a cláusula AT END, cuja finalidade é de:

- A) Executar as instruções associadas a ela quando lidos todos os registros do arquivo ou se o arquivo estiver vazio.
- B) Executar as instruções associadas a ela para registro lido do arquivo.
- C) Fechar o arquivo se o mesmo estiver vazio, retornando o código de erro para a variável WK-ERROR.
- D) Fechar o arquivo depois de ler todos os registros do arquivo ou se o arquivo estiver vazio.
- E) Abrir um arquivo com o nome especificado na instrução READ, caso o mesmo não tenha sido aberto.

QUESTÃO 36 – Na linguagem Cobol, existe um comando de desvio que interrompe a execução de um programa e vai para um parágrafo especificado. Ao término da execução das instruções desse parágrafo, é retomada a execução do programa a partir do comando de desvio. Como é denominado esse comando?

- A) FOR-NEXT
- B) EVALUATE
- C) JUMP
- D) GO-RETURN
- E) PERFORM

QUESTÃO 37 – Na linguagem Cobol, qual é a cláusula usada para definir o formato da variável na memória?

- A) DEFINE-TYPE
- B) DEFINE
- C) USAGE-TYPE
- D) USAGE
- E) FORMAT

QUESTÃO 38 – Considere as linhas de código em Cobol a seguir, sendo que os pontos e a cláusula PIC foram intencionalmente omitidos.

```
01    VAR-GRUPO  
      03    VAR-SUBGRUPO  
          05    VAR-ITEM
```

No contexto das linhas de código acima, em qual dos níveis é permitida a aplicação da cláusula PIC?

- A) 01.
- B) 03.
- C) 05.
- D) 01 e 03.
- E) 01, 03 e 05.

QUESTÃO 39 – Considere as seguintes linhas de código extraídas de um programa em Cobol.

```

SORTIN-CLIENTES.
  OPEN INPUT CLIENTES.
LOOP-CLIENTES.
  READ CLIENTES
  AT END GO TO FIM-CLIENTES.
  MOVE CLIENTES-CODIGO TO SORT-CLIENTES-CODIGO
  MOVE CLIENTES-NOME TO SORT-CLIENTES-NOME
  MOVE CLIENTES-E-MAIL TO SORT-CLIENTES-E-MAIL
  RELEASE SORT-REG-CLIENTES
  GO TO LOOP-CLIENTES.
FIM-CLIENTES.
  CLOSE CLIENTES.
EXIT-SORTIN-CLIENTES.
  EXIT.
    
```

Analisando as linhas de código acima, pode-se afirmar que:

- I. O comando GO TO desvia o fluxo de execução para o parágrafo LOOP-CLIENTES.
- II. O fluxo de execução vai para FIM-CLIENTES após a leitura do último registro.
- III. O comando EXIT será executado após o comando CLOSE CLIENTES.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas III.
- D) Apenas I e II.
- E) I, II e III.

QUESTÃO 40 – As linhas de código a seguir foram extraídas de um programa em Cobol, sendo que um erro de sintaxe foi intencionalmente inserido no código.

```

IF WS-TESTE GREATER 1000
  MOVE 'VALOR MAIOR DO QUE 1000' TO WS-MENS.
ELSE
  MOVE 'VALOR MENOR OU IGUAL A 1000' TO WS-MENS
END-IF.
    
```

Analisando o trecho de código acima, qual o erro de sintaxe?

- A) O ELSE não está vinculado ao comando IF por causa do ponto no final da segunda linha.
- B) Falta um ponto no final da quarta linha.
- C) O operador GREATER não existe.
- D) A condição do comando IF deve ficar entre parênteses.
- E) Falta uma condição para o comando ELSE.

QUESTÃO 41 – No modelo Entidade-Relacionamento, o campo NOME-CLIENTE pode ser estruturado com os campos PRE-NOME-CLIENTE, NOME-INTERMEDIÁRIO-CLIENTE e SOBRENOME-CLIENTE, modificando o atributo de simples para

- A) composto.
- B) tríplice.
- C) grupo.
- D) estruturado.
- E) intermediário.

QUESTÃO 42 – No modelo Entidade-Relacionamento, o campo NOME-DEPENDENTE possui mais do que um valor associado a ele, uma vez que pode existir mais de um dependente associado a um funcionário, por exemplo. O atributo que melhor qualifica esse campo é o

- A) Monovalorado.
- B) Multivalorado.
- C) Grupo.
- D) Composto.
- E) Tríplice.

QUESTÃO 43 – Observe as tabelas CIDADE e ESTADO, que representam, respectivamente, uma lista de cidades e estados cadastrados:

CIDADE

CIDADE_CODIGO chave primária

CIDADE_NOME

ESTADO_CODIGO chave estrangeira para a tabela ESTADO

ESTADO

ESTADO_CODIGO chave primária

ESTADO_NOME

Considerando o relacionamento das tabelas acima, pode-se afirmar que:

- I. Cada cidade pode pertencer a mais de um estado.
- II. Cada estado pode ter mais de uma cidade pertencente a ele.
- III. Pode haver um estado cadastrado que não tenha nenhuma cidade pertencente a ele.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas III.
- D) Apenas II e III.
- E) I, II e III.

QUESTÃO 44 – Observe as tabelas DEPARTAMENTO, FUNCIONÁRIO e FUNDEP, que representam, respectivamente, uma lista dos departamentos onde trabalham os funcionários, uma lista de funcionários e uma lista contendo os departamentos e funcionários relacionados.

DEPARTAMENTO

DEPARTAMENTO_CÓDIGO chave primária

DEPARTAMENTO_NOME

FUNCIONÁRIO

FUNCIONÁRIO_CÓDIGO chave primária

FUNCIONÁRIO_NOME

FUNDEP

FUNCIONÁRIO_CÓDIGO chave estrangeira para a tabela FUNCIONÁRIO

DEPARTAMENTO_CÓDIGO chave estrangeira para a tabela DEPARTAMENTO

Os dois campos acima constituem a chave primária composta da tabela FUNDEP

Considerando o relacionamento das tabelas acima, pode-se afirmar que

- I. Cada funcionário pode trabalhar em mais de um departamento.
- II. Cada departamento pode ter mais de um funcionário.
- III. O relacionamento entre DEPARTAMENTO e FUNCIONÁRIO é de um para muitos.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas III.
- D) Apenas I e II.
- E) I, II e III.

QUESTÃO 45 – Observe as afirmativas abaixo, que estão relacionadas aos conceitos de chaves.

- I. A chave estrangeira é uma coluna ou combinação de colunas, cujos valores aparecem necessariamente na chave primária de uma tabela.
- II. A chave primária é uma coluna ou combinação de colunas cujos valores distinguem uma linha das demais dentro de uma tabela.
- III. As chaves são ditas compostas quando formadas por mais de uma coluna.

Quais estão corretas?

- A) Apenas I.
- B) Apenas II.
- C) Apenas III.
- D) Apenas I e II.
- E) I, II e III.

QUESTÃO 46 – Em um diagrama E-R, ao identificar o relacionamento, é usado um _____ contendo um _____ que define a relação entre as entidades.

Assinale a alternativa que completa, correta e respectivamente, as lacunas do trecho acima.

- A) losango – verbo
- B) losango – sujeito
- C) retângulo – verbo
- D) retângulo – sujeito
- E) círculo – verbo

QUESTÃO 47 – De acordo com o Modelo Relacional, uma entidade torna-se

- A) uma tabela carregando todos os seus atributos, sendo que cada atributo vira um campo dessa tabela.
- B) uma tabela carregando todos os seus atributos, sendo que cada atributo vira um relacionamento dessa tabela.
- C) uma tabela carregando todos os seus atributos, sendo que cada atributo é uma chave primária dessa tabela.
- D) um relacionamento carregando todos os seus atributos, sendo que cada atributo é uma tabela relacionada.
- E) um relacionamento carregando todos os seus atributos, sendo que cada atributo é um grau de relacionamento entre as tabelas.

QUESTÃO 48 – Observe as tabelas DIA e TAREFAS_DO_DIA, sendo considerando que cada dia possui uma ou mais tarefas que devem ser feitas e que cada tarefa pertence somente ao dia em que foi marcada.

DIA

DATA_DO_DIA chave primária
RESUMO_DO_DIA

TAREFAS_DO_DIA

DATA_DO_DIA
HORA_DA_TAREFA
DESCRIÇÃO_DA_TAREFA
STATUS_DA_TAREFA

Para que exista um relacionamento entre as tabelas que satisfaça a descrição do enunciado, é necessário que, na tabela TAREFAS_DO_DIA,

- A) DATA_DO_DIA seja uma chave primária.
- B) HORA_DA_TAREFA seja uma chave primária.
- C) DATA_DO_DIA seja chave estrangeira para a tabela DIA e HORA_DA_TAREFA e DATA_DO_DIA sejam uma chave primária composta.
- D) DATA_DO_DIA seja chave estrangeira para a tabela DIA e HORA_DA_TAREFA seja uma chave primária.
- E) DATA_DO_DIA seja chave estrangeira para a tabela DIA e também seja uma chave primária.

QUESTÃO 49 – De acordo com o Modelo Relacional, o relacionamento entre tabelas é representado através

- A) da Unicidade, não admitindo outra cardinalidade de representação.
- B) das Chaves estrangeiras.
- C) das Chaves primárias.
- D) das Chaves primárias compostas, sendo uma para cada tabela.
- E) dos Campos repetidos entre as tabelas relacionadas.

QUESTÃO 50 – Observe a tabela FILME, que representa uma lista de 500 filmes de um acervo pessoal.

FILME

COD_FILME chave primária
 NOME_DO_FILME
 DADOS_DO_FILME
 CATEGORIA_DO_FILME
 DESCRIÇÃO_DA_CATEGORIA

O dono do acervo classificou seus filmes em 5 categorias distintas, sendo que cada categoria possui vários filmes e cada um filme pertence a apenas uma categoria. Considerando que cada categoria possui uma descrição, o dono do acervo resolveu dividir a tabela FILME em duas tabelas relacionadas: FILME e CATEGORIA.

Assinale a alternativa que representa a configuração das novas tabelas.

<p>A) FILME COD_FILME chave primária NOME_DO_FILME DADOS_DO_FILME COD_CATEGORIA chave primária para a tabela CATEGORIA</p>	<p>CATEGORIA COD_CATEGORIA chave estrangeira NOME_DA_CATEGORIA DESCRIÇÃO_DA_CATEGORIA</p>
<p>B) FILME COD_FILME chave primária NOME_DO_FILME DADOS_DO_FILME COD_CATEGORIA chave estrangeira para a tabela CATEGORIA</p>	<p>CATEGORIA NOME_DA_CATEGORIA DESCRIÇÃO_DA_CATEGORIA</p>
<p>C) FILME COD_FILME * COD_CATEGORIA * * chave primária composta NOME_DO_FILME DADOS_DO_FILME</p>	<p>CATEGORIA COD_CATEGORIA chave primária NOME_DA_CATEGORIA DESCRIÇÃO_DA_CATEGORIA</p>
<p>D) FILME COD_FILME chave primária NOME_DO_FILME DADOS_DO_FILME</p>	<p>CATEGORIA COD_CATEGORIA chave primária NOME_DA_CATEGORIA DESCRIÇÃO_DA_CATEGORIA</p>
<p>E) FILME COD_FILME chave primária NOME_DO_FILME DADOS_DO_FILME COD_CATEGORIA chave estrangeira para a tabela CATEGORIA</p>	<p>CATEGORIA COD_CATEGORIA chave primária NOME_DA_CATEGORIA DESCRIÇÃO_DA_CATEGORIA</p>

QUESTÃO 51 – Qual das alternativas abaixo cria uma tabela no banco de dados utilizando a linguagem SQL?

<p>A) <i>INSERT TABLE cliente</i> (<i>codigo_cliente smallint not null unique,</i> <i>nome_cliente char(20),</i>);</p>
<p>B) <i>SELECT CREATE TABLE cliente</i> (<i>codigo_cliente smallint not null unique,</i> <i>nome_cliente char(20),</i>);</p>
<p>C) <i>CREATE TABLE cliente</i> (<i>codigo_cliente smallint not null unique,</i> <i>nome_cliente char(20),</i>);</p>
<p>D) <i>CREATE cliente TABLE</i> (<i>codigo_cliente smallint not null unique,</i> <i>nome_cliente char(20),</i>);</p>
<p>E) <i>TABLE cliente</i> (<i>codigo_cliente smallint not null unique,</i> <i>nome_cliente char(20),</i>);</p>

QUESTÃO 52 – Considere o seguinte trecho de código, escrito em SQL:

FOREIGN KEY (num_pedido) REFERENCES pedido

Qual a sua finalidade?

- A) Definir a coluna *num_pedido* como chave primária.
- B) Definir a coluna *num_pedido* como chave estrangeira.
- C) Definir a coluna *num_pedido* como chave primária na tabela *pedido*.
- D) Declarar a coluna *pedido* como chave estrangeira.
- E) Declarar a coluna *num_pedido* na tabela *pedido*.

QUESTÃO 53 – Observe o seguinte trecho de código escrito em SQL:

*SELECT nome_emprestimo FROM emprestimo
 WHERE total BETWEEN 90000 AND 100000;*

As linhas de código acima servem para listar o conteúdo da

- A) tabela *emprestimo* toda vez que a coluna *total* for maior que 90000 e menor que 100000.
- B) tabela *emprestimo* toda vez que a coluna *total* for maior ou igual a 90000 e menor ou igual a 100000.
- C) coluna *emprestimo* toda vez que a coluna *total* for maior ou igual a 90000 e menor ou igual a 100000.
- D) coluna *nome_emprestimo* da tabela *emprestimo* toda vez que a coluna *total* for maior que 90000 e menor que 100000.
- E) coluna *nome_emprestimo* da tabela *emprestimo* toda vez que a coluna *total* for maior ou igual a 90000 e menor ou igual a 100000.

QUESTÃO 54 – Considere o seguinte trecho de código em SQL:

```
INSERT INTO conta_corrente(agencia, conta ,saldo) VALUES (3527, 5445, 250);
```

A linha de código acima serve para inserir

- A) na tabela *conta_corrente* uma nova tupla com os valores 3527, 5445 e 250 nas colunas *agencia*, *conta* e *saldo*, respectivamente.
- B) na tabela *conta_corrente* uma nova tupla com os valores 3527, 5445 e 250 nas colunas *saldo*, *conta* e *agencia*, respectivamente.
- C) o valor 250 na coluna *saldo*, da tupla da tabela *conta_corrente*, onde *agencia* é igual a 3527 e *conta* é igual a 5445.
- D) o valor 250 na coluna *saldo*, da tupla da tabela *conta_corrente*, onde *agencia* é igual a 3527, uma vez que esse campo é uma chave primária.
- E) o valor 250 na coluna *saldo*, da tupla da tabela *conta_corrente*, onde *agencia* é igual a 3527 e *conta* é igual a 5445, uma vez que esses campos formam uma chave primária composta.

QUESTÃO 55 – Considere o seguinte trecho de código em SQL:

```
DELETE FROM conta_corrente  
WHERE saldo = 0;
```

As linhas de código acima têm a finalidade de

- A) apagar todas as tuplas da tabela *conta_corrente*.
- B) apagar as tuplas da tabela *conta_corrente* em que o *saldo* é igual a 0.
- C) apagar as tuplas da tabela *conta_corrente* em que o *saldo* é diferente de 0.
- D) apagar os campos *saldo* das tuplas da tabela *conta_corrente*, em que o *saldo*=0.
- E) mover 0 para os campos *saldo* das tuplas da tabela *conta_corrente*.

QUESTÃO 56 –Observe o seguinte trecho de código em SQL:

```
SELECT DISTINCT agencia FROM conta_corrente;
```

A linha de código acima tem a função de listar

- A) as ocorrências de *agencia* que estejam repetidas na tabela *conta_corrente*.
- B) as ocorrências de *agencia* que não estejam repetidas na tabela *conta_corrente*.
- C) uma única ocorrência de *agencia* na tabela *conta_corrente*.
- D) todas as ocorrências de *agencia* na tabela *conta_corrente*.
- E) todas as ocorrências de *agencia* na tabela *conta_corrente*, eliminando a duplicidade.

QUESTÃO 57 – Observe o seguinte trecho de código em SQL:

```
SELECT conta_corrente.conta FROM conta_corrente, conta_emprestimo  
WHERE conta_corrente.conta = conta_emprestimo.conta;
```

As linhas de código acima têm a função de listar todas as ocorrências de

- A) *conta*, eliminando a duplicidade.
- B) *conta* que existem na tabela *conta_emprestimo*, mas não existem na tabela *conta_corrente*.
- C) *conta* que existem na tabela *conta_corrente*, mas não existem na tabela *conta_emprestimo*.
- D) *conta* que existem na tabela *conta_corrente* e na tabela *conta_emprestimo*.
- E) *conta* que existem na tabela *conta_corrente* ou na tabela *conta_emprestimo*.

QUESTÃO 58 – Considere a tabela *estoque* e duas de suas colunas, *produto* e *preco*, que possuem o nome do produto e seu preço, respectivamente. Qual o comando em SQL utilizado para modificar o valor da coluna *preco* de R\$2,00 para R\$3,00, quando o nome do produto for igual a 'chave de fenda' ?

- A) *UPDATE estoque SET preco = 2,00 WHERE produto = 'chave de fenda';*
- B) *UPDATE estoque WHERE preco = 2,00 SET produto = 'chave de fenda';*
- C) *UPDATE estoque SET produto = 'chave de fenda' WHERE preco = 2,00;*
- D) *UPDATE estoque WHERE produto = 'chave de fenda' THEN SET preco = 2,00;*
- E) *WHERE produto = 'chave de fenda' THEN UPDATE preco = 2,00;*

QUESTÃO 59 – Considere a tabela *funcionario* e uma de suas colunas – *ppr*, que possui a participação por renda dos funcionários. Qual o comando em SQL utilizado para conceder uma participação por renda de R\$2000,00 a todos os funcionários?

- A) *UPDATE ppr = 2000,00;*
- B) *UPDATE ppr = 2000,00 SET funcionario;*
- C) *UPDATE funcionario SET ppr = 2000,00 FOR ALL funcionario;*
- D) *UPDATE funcionario SET ppr = 2000,00 WHERE funcionario = 'funcionário';*
- E) *UPDATE funcionario SET ppr = 2000,00;*

QUESTÃO 60 – Considere a tabela *funcionário* e duas de suas colunas, *nome_funcionário* e *salario*, que possuem os nomes dos funcionários e seus salários, respectivamente. Qual o comando em SQL utilizado para listar os nomes dos funcionários que possuem o salário menor do que R\$2000,00 ou maior do que R\$5000,00?

- A) *SELECT nome_funcionario FROM funcionario WHERE salario >= 2000 AND salario <= 5000;*
- B) *SELECT nome_funcionario FROM funcionario WHERE salario < 2000 AND salario > 5000;*
- C) *SELECT nome_funcionario FROM funcionario WHERE salario < 2000 OR salario > 5000;*
- D) *SELECT nome_funcionario FROM funcionario WHERE salario BETWEEN 2000 AND 5000;*
- E) *SELECT nome_funcionario FROM funcionario WHERE salario BETWEEN 2000 OR 5000;*