



PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO  
SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE E LAZER

EDITAL Nº 001/2023

**ORIENTADOR DE ATIVIDADE FÍSICA E DESPORTIVA –  
MODALIDADE VOLEIBOL**

**Duração: 02h00min (duas horas)**  
**Leia atentamente as instruções abaixo:**

- 01 Você recebeu do fiscal o seguinte material:  
a) Este caderno, com 20 (vinte) questões da Prova Objetiva, sem repetição ou falha, conforme distribuição abaixo:

CONHECIMENTOS GERAIS	CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS
1 a 5	6 a 20

- b) Um Cartão de Respostas destinado às respostas das questões objetivas.
- 02 Verifique se este material está em ordem e se o seu nome e número de inscrição conferem com os que aparecem no Cartão de Respostas. Caso contrário, notifique imediatamente o fiscal.
- 03 Após a conferência, o candidato deverá assinar no espaço próprio do Cartão de Respostas, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta.
- 04 No Cartão de Respostas, a marcação da alternativa correta deve ser feita cobrindo a letra correspondente ao número da questão e preenchendo todo o espaço interno, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta, de forma contínua e densa.

Exemplo:  A  B  C  D

- 05 Para cada uma das questões objetivas, são apresentadas 4 (quatro) alternativas classificadas com as letras (A, B, C e D), mas só uma responde adequadamente à questão proposta. Você só deve assinalar uma alternativa. A marcação em mais de uma alternativa anula a questão, mesmo que uma das respostas esteja correta.
- 06 Somente depois de decorrida 30 (trinta minutos) do início da prova, o candidato poderá entregar seu Cartão de Respostas, seu Caderno de Questões e retirar-se da sala de prova. O candidato que insistir em sair da sala de prova, descumprindo o aqui disposto, deverá assinar o Termo de Ocorrência declarando sua desistência do Concurso, que será lavrado pelo Coordenador do Local.
- 07 Ao candidato, será permitido levar seu CADERNO DE QUESTÕES a partir de 30 (trinta minutos) para o término da prova e desde que permaneça em sala até esse momento.
- 08 Não será permitida a cópia de gabarito no local de prova. Ao terminar a prova de Conhecimentos, o candidato entregará, obrigatoriamente, ao fiscal de sala, o seu CARTÃO DE RESPOSTAS e o seu CADERNO DE QUESTÕES, ressalvado o estabelecido no Edital.
- 09 Reserve os 30 (trinta) minutos finais para marcar seu Cartão de Respostas. Os rascunhos e as marcações assinaladas no Caderno de Questões não serão levados em consideração.
- 10 Os 3 (três) últimos candidatos permanecerão sentados até que todos conclua a prova ou que termine o seu tempo de duração, devendo assinar a ata de sala e retirar-se juntos.



## CONHECIMENTOS GERAIS

1. No sistema esquelético, o úmero, o rádio, a ulna, os ossos carpais, os metacarpais e as falanges são componentes dos membros:

- A) distais
- B) inferiores
- C) anteriores
- D) superiores

2. Trata-se do osso considerado mais comprido e pesado do corpo, o qual se articula distalmente com a tíbia na articulação do joelho:

- A) tarso
- B) fêmur
- C) fíbula
- D) patela

3. As vértebras estão localizadas nas seguintes regiões da coluna vertebral:

- A) cervical, torácica e sacral
- B) cervical, torácica e lombar
- C) cervical, torácica, sacral e lombar
- D) cervical, torácica, lombar, sacral e coccígea

4. Suas funções estão relacionadas à sustentação do peso da cabeça, do pescoço e do tronco, transferindo esse peso aos membros inferiores. Essa região do esqueleto denomina-se:

- A) coluna vertebral
- B) tubérculo
- C) clavícula
- D) costela

5. Os músculos que movimentam a mão e os dedos são divididos nas seguintes categorias:

- A) medial e dorsal
- B) superior e inferior
- C) abertos e fechados
- D) intrínsecos e extrínsecos

## CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

6. Sobre o contexto histórico da criação do voleibol, Lopes *et al* (2011) destacam que a modalidade foi inicialmente batizada como:

- A) câmbio
- B) socobol
- C) minionette
- D) dodgebol

7. “O jogador [...] deve assumir uma postura para receber as ações adversárias, evitando que a bola caia em sua quadra” (LOPES; PEREIRA; MOREIRA, 2011, p.183).

No trecho acima, os autores fazem referência a uma forma de postura do atleta na quadra, conhecida como:

- A) espera de bloqueio
- B) posição de espera
- C) expectativa passiva
- D) posição de expectativa

8. Considerado mais potente que o saque por baixo, segundo Lopes *et al* (2011), o saque por cima também é conhecido como:

- A) rebatida russa
- B) saque tipo tênis
- C) saque tipo nuvem
- D) rebatida tipo nuvem

9. Sobre o fundamento *bloqueio* no voleibol, só é possível realizar tal ação quando o jogador estiver nas:

- A) áreas mistas
- B) áreas defensivas
- C) posições da rede
- D) posições de fundo de quadra

10. O fundamento que finaliza a maioria das ações ofensivas é conhecido como:

- A) cortada
- B) copinho
- C) peixinho
- D) manchete

11. A marcação que divide a quadra de jogo de voleibol em duas quadras iguais, medindo 9 metros x 9 metros cada uma, é denominada como linha:

- A) central
- B) dos três
- C) do saque
- D) da substituição

12. A altura da rede de voleibol tem variação entre as competições masculinas e femininas. Os homens jogam com a rede a 2,43 metros do solo, e as mulheres competem com a rede na altura de:

- A) 2,00 metros
- B) 2,24 metros
- C) 2,44 metros
- D) 2,50 metros

13. Parte integrante da rede de voleibol, as antenas têm a função de estabelecer:

- A) a altura da rede
- B) os limites laterais do espaço de cruzamento
- C) os obstáculos para bloquear a ação do atacante
- D) a leitura para o defensor calcular o golpe do atacante

14. Sobre os equipamentos individuais dos jogadores de voleibol, o primeiro árbitro poderá autorizar um ou mais jogadores a jogar:

- A) descalços
- B) sem camisetas
- C) com palmares amortecedores
- D) com objetos que possam causar lesões

15. Em um jogo de voleibol, a sequência de ações ocorridas desde o saque até o momento em que a bola sai de jogo é denominada:

- A) *set*
- B) *rally*
- C) *game*
- D) recepção

16. Para vencer uma partida de voleibol, é necessário que a equipe ganhe:

- A) dois sets
- B) três sets
- C) três pontos
- D) cinco pontos



**17.** Uma equipe comete a “falta de posição” em uma partida de voleibol quando um jogador:

- A) toca, durante a bola em jogo, alguma parte do corpo na rede
- B) não está em posição de expectativa para o saque adversário
- C) invade a área técnica quando ocupada pelo treinador do time adversário
- D) não ocupa sua posição correta no momento em que a bola é golpeada pelo sacador

**18.** O(a) jogador(a) está sujeito(a) a cometer “faltas ao jogar a bola” quando:

- A) a bola tocar na antena
- B) pisar na linha durante o saque
- C) invadir por baixo o campo do time adversário
- D) sua equipe realizar mais de três toques na bola

**19.** A condução é uma das faltas do voleibol e acontece quando a bola:

- A) não alcança a quadra adversária
- B) não é rebatida com o toque do jogador
- C) toca em dois jogadores ao mesmo tempo
- D) toca no teto do ginásio ou em algum objeto externo

**20.** Na passada lateral do bloqueador, segundo Marques Junior (2001), ocorre a adução de quadril, mobilizando alguns músculos eficazes, como o:

- A) deltoide
- B) trapézio
- C) adutor longo
- D) peitoral médio

RASCUNHO